



ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ

Корпоративного чемпионата 2023 года по БОЛЬШОМУ ТЕННИСУ. Воронежских «Трудовых резервов»

Январь – апрель 2023г.

ВТК («Воронежский теннисный клуб»), пр. Труда 48 с

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

Целями и задачами проведения корпоративного чемпионата Воронежских «Трудовых резервов» по теннису (далее - Чемпионат) являются:

- пропаганда здорового образа жизни, организации досуга сотрудников предприятий Воронежской области, привлечение сотрудников к регулярным занятиям физической культурой и спортом;
- популяризация тенниса среди широких масс населения, развития тенниса в регионе;
- определение победителя и призеров Чемпионата;
- создание уникальной спортивной площадки для установления и развития деловых контактов между бизнес-структурами региона, укрепление межкорпоративных связей;
- поднятие корпоративного духа, укрепление лояльности сотрудников к организации, поддержание и укрепление корпоративных взаимоотношений между сотрудниками.

2. РУКОВОДСТВО ОРГАНИЗАЦИЕЙ СОРЕВНОВАНИЙ

2.1. Общую организацию и контроль за проведением Чемпионата осуществляет Воронежское РО ВФСО «Трудовые резервы».

2.2. Непосредственное проведение Чемпионата возлагается на **Оргкомитет** руководителем Воронежского РО ВФСО «Трудовые резервы».

2.3. Чемпионат проводится в соответствии с Правилами вида спорта "теннис" (утв. приказом Минспорта России от 07.08.2020 N 617), адаптированными к корпоративным турнирам, а также в соответствии с настоящим Положением и его приложениями, являющимися неотъемлемой частью настоящего Положения.

3. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

3.1. Участниками Чемпионата могут быть коммерческие организации, юридические лица, некоммерческие организации, государственные организации, компании, предприятия осуществляющие деятельность на территории Воронежской и соседних областей.

3.2. Участниками Чемпионата могут быть только корпоративные команды, состоящие из сотрудников данной организации, а также легионеров (не сотрудников организации), которые могут быть включены в состав при соблюдении определенных условий (см. п. 3.5.).

3.3. К участию в Чемпионате допускаются все команды оплатившие взнос или заключившие гарантийный договор до 15.01.2023 г.

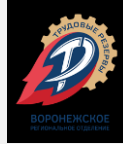
3.4. Участвовать в соревнованиях могут игроки **старше 16 лет** на день старта Чемпионата.

3.5. **К корпоративному Чемпионату не допускаются сотрудники или легионеры, являющиеся статусными теннисистами (имеющие разряд, звание (МС, КМС)), легионеры, заигранные в турнирах под эгидой ФТР в течение 2022-2023 гг.**

3.6. В общую заявку на чемпионат можно внести не более 10 игроков. В техническую заявку на матч – не более 5 и не менее 2 игроков.

4. ОБЩАЯ СИСТЕМА СОРЕВНОВАНИЙ.

4.1. Чемпионат проводится в двух дивизионах («А» и «Б»), в зависимости от уровня заявленных игроков, а также по результатам корпоративных турниров Лиги Безгалстук и Трудовых резервов последних 5 лет. Команды распределяются по дивизионам решением Оргкомитета с согласования участников, после завершения заявочной кампании. Минимальное количество команд в каждом дивизионе – 4, максимальное – 8.



4.2. Внутри каждого из дивизионов все команды играют друг с другом в круг по одному матчу, выявляя чемпиона и призеров. Зачетная ценность дивизионов одинакова (по итогам командам и в дивизионе «А», и в дивизионе «Б» начисляется одинаковое количество баллов в общекорпоративный зачет сезона). По завершению регулярного чемпионата внутри дивизионов возможно проведение дополнительного турнира – Кубка («Золотого», «Серебряного», «Бронзового» или одного общего), предусматривающего поединки команд из разных дивизионов. Решение о проведении Кубка и его формате принимается Оргкомитетом ДО начала регулярного чемпионата.

4.3. Каждый матч чемпионата между командами состоит из трех игр:

- **индивидуальная игра между первыми номерами** (вне зависимости от пола),
- **индивидуальная игра между вторыми номерами** (вне зависимости от пола),
- **парная игра** (вне зависимости от пола) – играется только после индивидуальных.

Таким образом, матч между командами может закончиться двумя вариантами счета: 2:1 или 3:0

4.3.1. Участниками парной игры могут быть как те же, кто отыграл в индивидуальных играх (первый и второй номера), так и совершенно другие игроки из общей заявки на чемпионат. Таким образом, в трех играх матча может принять участие от 2 до 4 человек из состава команды.

4.3.2. Формат чемпионата не предусматривает обязательного участия девушки в одной из индивидуальных игр или микста в парной встрече. Однако для соблюдения спортивного этикета, Оргкомитет рекомендует проведение чисто женской игры (например, между вторыми номерами) или парный микст, – в случае, если девушки есть в заявках обеих команд на матч.

4.4. Каждая игра (как индивидуальная, так и парная) длится до победы одной из сторон в двух сетах. При счете 1:1 по сетам, играется тай-брейк до 10 очков.

4.5. Средний тайминг одной игры – 1,5 часа. В случае, если игра завершается раньше отведенных полутора часов, соперники имеют право использовать оставшееся время по своему усмотрению (тренировка, товарищеская игра, разминка и т.п.). **При превышении лимита тайминга, спорткомплекс предоставляет возможность сторонам доиграть поединок без дополнительных финансовых издержек для участников.**

4.6. По итогам чемпионата – помимо командного – также подводится параллельный сквозной ИНДИВИДУАЛЬНЫЙ зачет. Определяется лучший игрок в каждой из дивизионов по количеству выигранных поединков и заработанных очков.

5. СУДЕЙСТВО. ПРАВИЛА.

5.1. Игры проводятся в соответствии с Правилами вида спорта "теннис" (утв. приказом Минспорта России от 07.08.2020 N 617), а также в соответствии с настоящим Регламентом.

5.2. Каждая игра обслуживается одним судьей, который также выполняет функции протоколиста.

5.3. Оргкомитет предоставляет игровые мячи. При этом команды могут использовать для матча собственные мячи, при согласии соперника.

5.4. Оргкомитет не предоставляет ракетки, сменную обувь и другие элементы снаряжения участников. За экипировку и ее соответствие требованиям спортооружения игроки несут ответственность сами.

Основные постулаты правил.

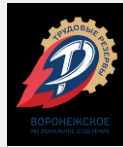
5.5. Счет в гейме.

5.5.1. В обычном гейме счет ведется таким образом (сначала объявляются очки, выигранные подающим):

Выигранных очков нет - "0" / Первое выигранное очко - "15" / Второе выигранное очко - "30" / Третье выигранное очко - "40" / Четвертое выигранное очко - "гейм", за исключением следующего:

Если оба игрока (обе пары) выигрывают по три очка, счет становится "равно". Следующее очко, выигранное игроком (парой), дает этому игроку (паре) преимущество в счете ("больше" - преимущество подающего, "меньше" - преимущество принимающего - прим. ред.). Если этот же игрок (пара) выигрывает и следующее очко, он (она) выигрывает и гейм; если следующее очко выигрывает другой игрок (пара), счет снова становится "равно". Для того чтобы выиграть гейм, игроку (паре) нужно выиграть два очка подряд непосредственно после счета "равно".

5.5.2. Тай-брейк. При розыгрыше гейма по системе "тай-брейк" (далее - тай-брейк) счет очков ведется следующим образом: "ноль", "один", "два", "три" и т.д. Игрок (пара), который первым (первой) выигрывает семь очков, выигрывает гейм и сет при условии, что он (она) наберет на два очка больше, чем соперник(и). При необходимости, тай-брейк следует продолжить, пока преимущество в два очка не будет достигнуто.



Игрок, чья очередь подавать, должен подавать при розыгрыше первого очка в тай-брейке. Его соперник (в парной игре - игрок пары соперников, чья очередь подавать) должен подавать при розыгрыше следующих двух очков. Затем каждый игрок (пара) будет подавать поочередно при розыгрыше двух следующих друг за другом очков до окончания тай-брейка. В парной игре очередность подачи сохраняется такой же, какой она была установлена первоначально в этом сете.

Игрок (пара), чья очередь подавать в тай-брейке была первой, должен(на) принимать подачу в первом гейме следующего сета.

5.6. Счет в сете.

Существуют различные системы счета в сете. Две основные системы - "сет без тай-брейка" и "сет с тай-брейком". Можно использовать любую из двух систем при условии, что решение о применении одной из систем будет объявлено до начала турнира. Если используется система "сет с тай-брейком", то должно быть также объявлено, какая из систем будет применена в решающем сете.

5.6.1. "Сет без тай-брейка". Игрок (пара), первым(ой) выигравший(ая) шесть геймов, выигрывает и этот сет при условии, что он(а) выиграл(а) на два гейма больше, чем его (ее) соперник(и). При необходимости, сет следует продолжить, пока преимущество в два гейма не будет достигнуто.

5.6.2. "Сет с тай-брейком" Игрок (пара), первым(ой) выигравший(ая) шесть геймов, выигрывает и этот сет при условии, что он(а) выиграл(а) на два гейма больше, чем его (ее) соперник(и). Если счет геймов в сете станет "по шести", разыгрывается тай-брейк.

5.7. **Выбор сторон корта и подачи** в первом гейме определяется жребием до начала разминки. Игрок (пара), выигравший(ая) жребий, может выбрать: подачу или прием подачи в первом гейме, сторону корта для розыгрыша.

5.8. **Смена сторон.** Игроки должны меняться сторонами после окончания первого, третьего и каждого последующего нечетного гейма каждого сета. Игроки должны меняться сторонами также по окончании каждого сета, если только суммарное число геймов в этом сете не будет четным, - в этом случае игроки меняются сторонами по окончании первого гейма следующего сета.

В тай-брейке игроки должны меняться сторонами после розыгрыша каждых шести очков.

5.9. Мяч, коснувшийся линии, считается коснувшимся части корта, ограниченной этой линией. Если мяч, находящийся в игре, после удара одного из игроков сначала приземлится в пределах корта, а затем коснется постоянной принадлежности корта, то этот игрок выигрывает очко. Если мяч, находящийся в игре после удара одного из игроков, коснется постоянной принадлежности корта до приземления мяча, то этот игрок проигрывает очко.

5.10. ПОДАЧА И ПРИЕМ

5.10.1. Непосредственно перед началом движения подачи подающий должен занять исходную позицию - встать обеими ногами за задней линией корта в пределах воображаемых продолжений средней метки и соответствующей боковой линии. Затем подающий должен выпустить мяч из руки в любом направлении и ударить по нему ракеткой, прежде чем тот коснется поверхности площадки. Движение подачи считается завершенным в момент соприкосновения ракетки с мячом или промаха при попытке удара. Игрок, владеющий только одной рукой, может использовать ракетку для подброса мяча.

5.10.2. При выполнении подачи в обычном гейме подающий должен поочередно занимать исходную позицию за правой и левой половиной корта, начиная с правой, в каждом гейме.

В тай-брейке подачу следует выполнять поочередно с правой и левой половиной корта, начиная с правой.

Поданный мяч должен пролететь над сеткой и коснуться поля подачи, расположенного по диагонали на противоположной стороне корта, прежде чем его отобьет принимающий.

5.10.3. Зашаг. Во время выполнения подачи подающий не имеет права:

- а. изменять исходную позицию ходьбой или бегом, хотя при этом разрешаются незначительные движения ног;
- б. касаться любой ногой задней линии или поверхности корта;
- в. касаться любой ногой поверхности площадки, находящейся за воображаемым продолжением боковой линии;
- г. касаться любой ногой воображаемого продолжения средней метки. Если подающий нарушает это правило, то это считается зашагом.

При подаче **РАЗРЕШАЕТСЯ** отрывать от земли одну или обе ноги?

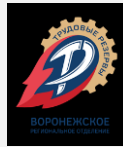
5.10.4. Ошибкой при подаче считается, если:

- а. подающий нарушит Правила 5.10.1, 5.10.2, 5.10.3; или
- б. подающий промахнется, пытаясь ударить по мячу; или
- в. поданный мяч до приземления коснется постоянных принадлежностей корта, подпорки или сеточного столба; или
- г. поданный мяч коснется подающего (или его партнера) либо того, во что подающий (или его партнер) одет или имеет при себе.

Вопрос 1. Подбросив мяч для выполнения подачи, подающий решает не бить по нему и ловит мяч. Является ли это ошибкой при подаче?

Ответ. Нет. Игроку, который подбросил мяч для выполнения подачи и решил не бить по нему, разрешается поймать мяч рукой либо ракеткой или дать возможность мячу упасть на землю.

Вопрос 2. В одиночной игре, проводимой на корте с сеточными столбами и подпорками, мяч после подачи задевает подпорку и затем приземляется в пределах соответствующего поля подачи. Является ли это ошибкой при подаче?



Ответ. Да.

5.10.5. Вторая подача. Если первая подача была ошибочной, подающий должен подавать без задержки снова с той же исходной позиции, откуда была произведена эта ошибочная подача, если только эта подача не была произведена с неправильной позиции.

5.10.6. Подающий не должен подавать, пока принимающий не будет готов к приему. Тем не менее, принимающий должен придерживаться разумного темпа игры подающего и должен быть готов к приему в течение приемлемого времени после того, как подающий приготовился подавать. Если принимающий попытался принять подачу, то считается, что он был готов к приему. Если принимающий показал, что он не готов к приему, то ошибка при этой подаче не засчитывается.

5.10.7. Подача переигрывается, если:

а. поданный мяч коснется сетки, тесьмы или ремня и приземлится в соответствующем поле подачи или после касания сетки, тесьмы или ремня до своего приземления заденет принимающего (или его партнера) либо то, во что он (или они) одет(ы) (спортивную одежду либо обувь - прим. ред.) или имеет (имеют) при себе (ракетку, часы, очки и т.п. - прим. ред.); или

б. подача выполнена в тот момент, когда принимающий не готов к приему.

В случае переигрывания подачи эта отдельная подача не засчитывается и подающий должен подавать снова, но переигрывание второй подачи не отменяет ошибку при первой.

Дополнительные утвержденные альтернативные процедуры приведены в Приложении 5 к Правилам игры.

5.10.8 Принимающий может стоять, где угодно на своей стороне, как в пределах, так и вне пределов линий, ограничивающих его половину корта.

5.10.9. После окончания каждого обычного гейма в следующем гейме принимающий становится подающим, а подающий - принимающим.

5.10.10. В парной игре той паре, которой следует подавать в первом гейме каждого сета, необходимо решить, кто из партнеров будет подавать в этом гейме. Таким же образом, перед началом второго гейма, паре соперников необходимо решить, кто из них будет подавать в этом гейме. Партнер игрока, подававшего в первом гейме, должен подавать в третьем гейме; партнер игрока, подававшего во втором гейме, должен подавать в четвертом гейме. Такая очередность должна сохраняться до окончания сета.

5.10.11. Паре, которой следует принимать подачу в первом гейме каждого сета, необходимо решить, кто из партнеров будет принимать при розыгрыше первого очка в этом гейме. Таким же образом, перед началом второго гейма, паре соперников необходимо решить, кто из них будет принимать подачу при розыгрыше первого очка в этом гейме. Игрок, который был партнером принимающего при розыгрыше первого очка в этом гейме, должен принимать при розыгрыше второго очка, и такая очередность должна сохраняться до окончания этого гейма и этого сета.

5.10.12. После того, как принимающий отбил мяч, ударить по мячу может любой из игроков пары соперников.

5.11. Не разрешается, чтобы любой из игроков пары играл один против пары соперников

5.12. Переигрывание очка. Во всех случаях, когда объявлено переигрывание, переигрывается очко целиком, за исключением того, когда переигрывание подачи объявлено при выполнении второй подачи.

Вопрос 1. Во время розыгрыша очка другой мяч выкатывается на корт. Объявляется переигрывание. Перед этим первая подача была ошибочной. Какую подачу в этом случае должен подавать подающий, первую или вторую?

Ответ. Первую, так как очко всегда переигрывается с первой подачи.

5.13. Проигрыш очка. Очко считается проигранным, если:

а. игрок выполнит две ошибочные подачи подряд; или

б. игрок не сумеет перебить через сетку мяч, находящийся в игре, до второго подряд отскока; или

в. игрок отобьет находящийся в игре мяч таким образом, что тот коснется поверхности площадки (или, до отскока, предмета) за пределами корта; или

г. игрок отобьет находящийся в игре мяч таким образом, что он до отскока коснется постоянных принадлежностей корта; или

д. принимающий примет подачу до отскока мяча; или

е. игрок умышленно задержит либо поймает ракеткой находящийся в игре мяч или умышленно коснется его ракеткой более одного раза; или

ж. игрок или его ракетка (находящаяся в руке или нет) либо то, во что он одет или имеет при себе, коснется сетки, сеточных столбов, подпорок, троса, тесьмы либо ремня или поверхности корта на стороне противника во время нахождения мяча в игре; или

з. игрок ударит по мячу с лета прежде, чем тот перелетит через сетку; или

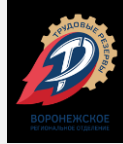
и. находящийся в игре мяч коснется игрока либо того, во что он одет или имеет при себе, за исключением ракетки; или

к. находящийся в игре мяч коснется ракетки в тот момент, когда игрок не держит ее в руке; или

л. игрок умышленно и существенным образом изменит форму своей ракетки во время нахождения мяча в игре; или

м. в парной игре оба игрока коснутся мяча при ударе.

Вопрос 1. После того, как подающий подал первую подачу, ракетка вырывается из его руки и касается сетки, прежде чем мяч коснется поверхности корта. Является ли это ошибкой при подаче или подающий проигрывает очко? Ответ. Подающий проигрывает очко, потому что его ракетка коснулась сетки в то время, когда мяч находился в игре.



Вопрос 2. После первой подачи ракетка вырывается из руки подающего и касается сетки после того, как мяч коснулся поверхности корта вне надлежащего поля подачи. Является ли это ошибкой при подаче или подающий проигрывает очко? Ответ. Это является ошибкой при подаче, потому что ракетка коснулась сетки тогда, когда мяч уже вышел из игры.

Вопрос 3. В парной игре партнер принимающего касается сетки прежде, чем поданный мяч коснется поверхности корта вне надлежащего поля подачи. Какое решение должно быть принято? Ответ. Принимающая пара проигрывает очко, потому что партнер принимающего коснулся сетки во время нахождения мяча в игре.

Вопрос 4. Проигрывает ли игрок очко, если он пересекает линию воображаемого продолжения сетки до или после своего удара по мячу? Ответ. Игрок не проигрывает очко ни в одном из этих случаев, если он не коснется при этом поверхности корта на половине соперника.

Вопрос 5. Разрешается ли игроку перепрыгнуть через сетку на половину корта соперника во время розыгрыша очка? Ответ. Нет. В этом случае игрок проигрывает очко.

Вопрос 6. Игрок бросает свою ракетку в мяч, находящийся в игре. И ракетка, и мяч приземляются на половине корта соперника(ов). Соперник(и) не в состоянии достать этот мяч. Кто выигрывает очко? Ответ. Игрок, который бросил ракетку, проигрывает очко.

Вопрос 7. Сразу после подачи мяч попадает в принимающего (или в его партнера), не коснувшись перед этим поверхности корта. Кто выигрывает очко? Ответ. Очко выигрывает подающий, если только эта подача не должна быть переиграна.

Вопрос 8. Игрок, находясь вне корта, отбивает мяч или ловит его до приземления, а затем требует, чтобы очко было засчитано в его пользу, потому что мяч безусловно улетал за пределы корта. Ответ. Игрок проигрывает очко, если только ему не удалось выполнить правильный удар, после которого розыгрыш очка продолжается.

5.14. **Помеха.** Если во время розыгрыша очка игроку помешает какое-либо умышленное действие соперника (соперников), то этот игрок выигрывает очко. Однако если во время розыгрыша очка игроку мешают какие-либо неумышленные действия соперника (соперников) или не зависящие от него обстоятельства (кроме постоянных принадлежностей корта) очко должно быть переиграно.

Вопрос 1. Считается ли помехой неумышленный двойной удар? Ответ. Нет..

Вопрос 2. Игрок утверждает, что прекратил играть из-за того, что полагал, что его противнику была создана помеха. Может ли игрок потребовать переигрывания? Ответ. Нет, этот игрок проигрывает очко.

Вопрос 3. Находящийся в игре мяч попадает в птицу, пролетавшую над кортом. Считается ли это помехой? Ответ. Да, очко должно быть переиграно.

Вопрос 4. Во время розыгрыша очка игроку помешал мяч или иной предмет, который лежал на его стороне корта еще до начала этого розыгрыша. Считается ли это помехой? Ответ. Нет.

Вопрос 5. Где во время парной игры разрешается стоять партнеру подающего и партнеру принимающего? Ответ. Партнеру подающего и партнеру принимающего разрешается стоять в любом месте на своей стороне от сетки как внутри, так и вне корта. Однако если игрок создает помеху сопернику (соперникам), следует применить правило о помехе.

6. ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА, ПЕРЕНОСЫ ИГР, ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ.

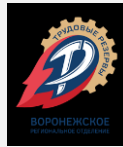
6.1. Чемпионат проводится в один круг. Все участники – в рамках своего дивизиона – сыграют по одному матчу друг с другом. Каждый матч состоит из трех игр (двух индивидуальной, одной парной); каждая игра длится до победы в двух сетах (при счете 1:1 по сетам – тай-брейк до 10). Итоговый счет в матче может быть 2:1 или 3:0.

6.2. В чемпионате действует итальянская система начисления очков в турнирной таблице. Все три игры матча (вне зависимости – парная или индивидуальные) имеют равную ценность. За победу в матче со счетом 3:0 команде начисляется 3 очка, за победу со счетом 2:1 – 2 очка, за поражение со счетом 1:2 – 1 очко, за поражение со счетом 0:3 – 0 очков.

6.3. Побеждает в чемпионате команда, набравшая наибольшее количество очков во всех матчах. В случае одинакового количества очков у двух и более команд в турнирной таблице, преимущество имеют: 1) личные встречи, 2) разница победных и проигранных игр в матчах между этими командами (например, в ситуации у трех и более команд с одинаковым количеством очков). 3) разница выигранных и проигранных геймов в матчах между этими командами.

6.4. Календарь матчей составляется Оргкомитетом после судейской коллегии – с учетом диапазона отведенного на один тур – не более 15 дней. При этом время и дата игры должны быть утверждены и согласованы капитанами обеих команд не позже, чем за 5 суток до ее начала. Максимальный временной интервал между играми одного матча – 7 дней. Допускается проведение всех игр одного матча в один день, даже при условии, если один и тот же участник последовательно играет и свой индивидуальный поединок и затем – парный (при согласии соперника).

6.5. Переносы или отмена игр.



6.5.1. Запрос о переносе игры ПОСЛЕ утверждения даты и времени может рассматриваться при наличии уважительной или форс-мажорной причины у игрока (внезапная болезнь, командировка, травма и т.п.). Оргкомитет может удовлетворить запрос без возмещения расходов за запланированную аренду и судейство, если такой запрос поступил **более чем за сутки** до игры при реализации одного из двух вариантов:

- соперник соглашается на перенос и выбирает дату и время из предложенных Оргкомитетом, но не позже, чем через 10 дней от изначальной;
- соперник не соглашается на перенос, команда должна выставить **замену** выбывшему игроку из своей общей заявки на чемпионат (допускается, в том числе, переход игрока из категории «второй номер» в «первый номер»).

6.5.2. При поступлении запроса о переносе игры в день поединка (**позже, чем за сутки** до назначенного времени начала игры), в случае согласия соперника на перенос, команда запросившая перенос возмещает издержки, связанные с оплатой аренды (брони) корта за 1,5 часа и работой судьи (если он был уже назначен):

В случае несогласия соперника на перенос игры (запрос на который поступил в день поединка или за сутки) и отсутствия замены, команде засчитывается техническое поражение в данной игре – 0:2 (0-6, 0-6)

7. ОФОРМЛЕНИЕ ЗАЯВОК И ДОКУМЕНТАЦИЯ, ТЕХНИЧЕСКАЯ ЗАЯВКА НА МАТЧ

7.1. Командам, участвующим в соревнованиях, необходимо заполнить заявочный лист (Общую заявку на чемпионат) по установленной форме печатными буквами и направить (файл .doc и в сканированном виде) на электронную почту: ligabg2013@gmail.com с темой письма «Теннис заявка на чемпионат 2023».

7.2. В заявочный лист на участие в чемпионате от команды может быть включено не более 10 участников на весь сезон. В техническую заявку на матч – не более 5 и не менее 2. Игрок, вписанный в заявку на матч от руки, не допускается до текущего матча, за исключением внесения его представителем Оргкомитета перед игрой.

7.3. В заявочном листе, представленном в Оргкомитет для получения разрешения на право участия в соревнованиях, должны быть указаны: Фамилия, имя, отчество игрока / Число, месяц, год рождения / Должность сотрудника компании / возможный статус игрока.

7.4. В заявочном листе должны быть указаны фамилия, имя, отчество капитана команды, телефоны (служебный, мобильный), адрес электронной почты.

7.5. Все игроки команд (включая игроков, которые будут дозаявлены в периоды дозаявок) обязаны поставить свою подпись в заявочном бланке, свидетельствующую об отсутствии медицинских противопоказаний для участия в турнире. Тем самым они подтверждают отсутствие претензий к организаторам, в случае обострения хронических заболеваний или рецидива старых травм во время соревнований. Сбор подписей организует капитан. Не расписавшиеся в заявочном бланке игроки не допускаются до соревнований.

7.6. Заявочный лист должен быть подписан капитаном команды. Необходимо заверить заявочный лист подписью руководителя и печатью организации (отделом кадров), к которой относится данный коллектив.

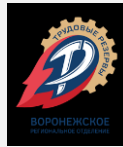
7.7. Организации-участницы несут ответственность за достоверность документов и всех сведений, предоставленных в Оргкомитет при оформлении документации и регистрации участников соревнований.

7.8. Заполнение технической заявки на игровой день.

7.8.1. Перед каждым матчем капитан (представитель) команды обязан заполнить техническую заявку, указав, кто будет играть индивидуальные поединки под № 1 и № 2 в его команде и парный поединок.

7.8.2. Так как парный поединок всегда играется после завершения обоих индивидуальных, то непосредственно перед парным поединком капитан должен подтвердить заявку, при этом допустима максимум одна замена игрока после подачи первоначальной технической заявки на матч.

7.8.3. **Оргкомитет не имеет права объявлять составы команд на матч до получения технической заявки от обеих команд** (т.е., команда, которая позже подает заявку, не должна знать, кто из соперников каким номером будет играть); после подачи технической заявки капитан не имеет права менять игроков по номерам, подстраиваясь под соперника.



7.8.4. Один и тот же участник команды может быть заявлен на разные номера индивидуальной игры – в зависимости от матча и соперника (например, в предыдущем туре, с командой «А», игрок Иванов играл с игроком Петровым из команды «Б» первым номером; а в предстоящем туре, в матче с командой «В», с игроком Кузнецовым, игрок Иванов может играть вторым номером). Право выбора – каким номером играть каждому участнику матча в предстоящем туре – принадлежит капитану команды.

7.8.5. Один и тот же игрок не может играть в одном матче две индивидуальные игры – за первый и за второй номер.

7.9. Факт неявки на матч участника устанавливается после 1 часа от официального времени начала. Если игрок опоздал более чем на 30 минут от официального времени начала матча по неуважительной причине, ему засчитывается поражение в первом сете 0:6, и матч продолжается со счета 0:1 для него в данной игре. Если игрок опоздал на 1 час и более от официального времени начала матча, ему засчитывается поражение в игре со счетом 0:2. Оставшиеся полчаса лимита на матч игроки проводят в тренировочном формате.

7.10. Порядок дозаявок и отзаявок.

7.10.1. В Чемпионате предусмотрено 2 дозаявочных периода: первый – между 1-м и 2-м туром, второй – перед предпоследним туром.

7.10.2. В эти периоды разрешается заявить не более 1 легионера, соблюдая ограничение по легионерам и численный состав команды (т.е., можно менять одного легионера на другого).

7.10.3. Сотрудника, в том числе недавно трудоустроенного, (при предъявлении на него убедительных идентифицирующих документов, подтверждающих принадлежность к компании) можно заявлять по ходу чемпионата.

7.10.4. Все заявки (и легионеров, и новых сотрудников) должны проходить обязательную процедуру согласования в установленный Оргкомитетом в срок. При этом, допущенный игрок уже в процессе чемпионата может участвовать в матче не раньше, чем через 5 дней после его утверждения.

8. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ

8.1. Игроки и капитаны команд, принимающие участие в Чемпионате, обязуются выполнять все требования настоящего Регламента, проявляя при этом дисциплину, организацию, уважение к соперникам, зрителям и обслуживающему персоналу.

8.2. Капитаны команд не имеют права вмешиваться в действия судьи по ходу матча.

8.3. Команды несут ответственность за порядок и чистоту на корте до, во время и после игры – пока они находятся на территории спортсооружения;

8.4. Дисциплинарные санкции.

8.4.1. Команде засчитывается техническое поражение в игре 0:2 по сетам, в случаях:

- неявки на матч (факт неявки устанавливается спустя 1 час после назначенного времени матча согласно п. 7.9. настоящего Положения)

- несогласия соперника на перенос, если запрос поступил за сутки и ранее до назначенного времени матча (согласно п. 6.5.2 настоящего Положения)

8.4.2. Игроку может быть вынесено предупреждение судьей или начислены штрафные очки (геймы) за проявление элементов неспортивного поведения, в частности:

- демонстративные крики, вздохи в момент собственных действий или действий соперника на корте,
- намеренные хлопки, топот или иной искусственный шум в момент действий соперника на корте,
- нецензурные и оскорбительные жесты и выражения в адрес партнера, соперника, судейской бригады, спортперсонала, организаторов, зрителей до, во время или после матча,

Конкретные штрафные санкции за конкретные проступки регламентируются и утверждаются на судейской коллегии перед началом чемпионата. В особо серьезных случаях дисциплинарных нарушений со стороны игроков до, во время и после игры решение о наказании принимает Оргкомитет – вплоть до пожизненной дисквалификации участника соревнований.



9. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

9.1. Команды, занявшие 1-ое, 2-ое, 3-е места в каждом из дивизионов в регулярном чемпионате, награждаются медалями, дипломами от Оргкомитета, призами от партнеров Чемпионата.

9.2. Лучшие игроки чемпионата в индивидуальных номинациях (1-ое, 2-ое, 3-е места среди девушек и среди мужчин – согласно статистике индивидуальных матчей) награждаются памятными призами от Оргкомитета.

9.3. По усмотрению Оргкомитета, для команд, не завоевавших медали, могут быть предусмотрены специальные номинации, поощряемые призами от партнеров соревнований.

10. СТРАХОВАНИЕ И ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ЗА СВОЕ ЗДОРОВЬЕ

10.1. Согласно п. 7.5. настоящего Регламента, все игроки команд обязаны поставить свою подпись в заявочном бланке, свидетельствующую об отсутствии медицинских противопоказаний для участия в чемпионате. Тем самым они подтверждают отсутствие претензий к организаторам, в случае обострения хронических заболеваний или рецидива старых травм во время соревнований. Сбор подписей организует капитан.

10.2. В связи с тем, что любительский спорт является повышенным источником травм, оргкомитет турнира РЕКОМЕНДУЕТ участникам соревнований застраховаться от несчастных случаев, связанных с участием в соревнованиях, которые могут привести к потере трудоспособности.

10.3 Оргкомитет турнира не осуществляет страхование; страховую компанию участники соревнований выбирают по своему усмотрению. Ответственным за страхование игроков команды является капитан (тренер, организатор) команды.

10.4 При отсутствии страховки, ответственность за свое здоровье, в том числе – за возможные нарушения жизнедеятельности организма, связанные с физическими нагрузками и полученными травмами во время проведения соревнований, игроки команды возлагают на себя; подтверждением этому служит подпись капитана команды на бланке заявочного листа.

11. ПЕРЕЧЕНЬ УСЛУГ, ПРЕДОСТАВЛЯЕМЫХ ОРГКОМИТЕТОМ НА ЧЕМПИОНАТЕ

- Аренда спортивного сооружения;
- Предоставление мячей;
- Обеспечение медицинской помощью;
- Организация судейства;
- Предоставление услуг фотографа;
- Предоставление услуг журналиста;
- Ведение сайта (статистическое сопровождение, фотоотчет, пресс-релизы, создание профилей команд, поддержание итогов туров в актуальном состоянии);
- Изготовление рекламной и наградной продукции (дипломы, плакетки, кубки, медали);
- Организация награждения участников.

12. КОНТАКТЫ

- Сайт Воронежского РО ВФСО «Трудовые резервы» (на ресурсе «Безгалстуков»): www.LIGABG.ru

- Контактные лица Оргкомитета:

Ярослав Григорьев (председатель Оргкомитета) моб.тел: **+7 (920) 428-66-77**; e-mail: grigorievya@gmail.com ;

Павел Гвоздевский (главный судья) моб.тел: **+7** ; e-mail: ;

Оргкомитет соревнований