ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ

Корпоративный ЧЕМПИОНАТ по русскому бильярду 2026-2027 гг.

(в рамках Спартакиады ВФСО «Трудовые резервы» Воронежской области 2027 года)

- Свободная пирамида
- Динамичная («Невская») пирамида
- Комбинированная («Московская») пирамида

Декабрь 2026 г. – апрель 2027 г.

Клуб «Семнадцать» (г. Воронеж, Московский просп. 85)

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ СОРЕВНОВАНИЙ

Корпоративный ЧЕМПИОНАТ Воронежа по **русскому бильярду** (далее «соревнования») – ежегодный турнир среди команд предприятий – проводится с целью:

- развития, пропаганды и популяризации командной игры среди представителей предприятий и организаций, укрепления внутрикорпоративных и межкорпоративных связей;
- определения сильнейших команд среди коллективов предприятий региона;
- организации досуга сотрудников, поддержания здорового образа жизни;

2. ОБЩИЕ ТЕЗИСЫ

2.1 В течение года Воронежское РО ВФСО «Трудовые резервы» проводит два разноформатных корпоративных бильярдных соревнования:

- **Суперкубок** (ноябрь)

Двухэтапный турнир по свободной пирамиде в формате «пара на пару» + индивидуальный турнир среди девушек по пулу-8. Первый этап – квалификационный ранд, второй этап – плей-офф по олимпийской системе. Общий зачет складывается по сумме баллов, полученных за оба турнира.

- **Чемпионат** (декабрь – апрель)

Длительный многомесячный турнир, в котором каждая команда играет с каждой (в круг) по одному матчу. В матче участвует по три человека от каждой команды, выявляющие победителя в индивидуальных играх (один на один), соответственно, по Свободной, Динамичной и Комбинированной пирамиде до 3 побед в партиях.

2.2 Победитель Регулярного чемпионата определяется по количеству побед в матчах. Матч может завершиться с итогом 3:0 или 2:1 в пользу одной из команд. **Все три разновидности пирамиды равноценны**. Соответственно, каждая отдельная игра (пирамида) может завершиться со счетом 3:0, 3:1 или 3:2 в пользу одного из соперников.

2.3 По итогам чемпионата также подводится параллельный сквозной ИНДИВИДУАЛЬНЫЙ зачет. Определяется лучший игрок в каждой из разновидности пирамид.

2.4 Участниками соревнований могут быть только **корпоративные** команды, состоящие из сотрудников компаний. Допускается участие в команде одного легионера, в том случае, если легионер: а) не имеет звания МС, КМС или разряда по бильярду, б) не является коммерческим игроком, не фигурирует в рейтингах Лиги любителей бильярда (llb.su) и при условии, если он примет участие не более чем в 50 % матчей команды.

3. РУКОВОДСТВО СОРЕВНОВАНИЯМИ И СУДЕЙСТВО

3.1 Общую организацию соревнований осуществляет Воронежское РО ВФСО «Трудовые резервы», ответственным за проведение турнира является Оргкомитет.

3.2. Каждый игровой день (в который проходит, минимум по два матча с участием 4 команд), обслуживается одним судьей, который уполномочен разрешать спорные ситуации при обоюдно согласованной интерпретации ситуации соперничающих игроков.

.

4. ОСНОВНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ ПРАВИЛ

© Трудовые резервы Воронеж 2026 / www.ligabg.ru

4.1 Чемпионат проводится в соответствии с общими правилами «Пирамиды», утвержденными приказом президента Международной конфедерации пирамиды № 12 от 11.12.2017 http://www.llb.su/files/pravila_piramidy-2018_01[1].pdf , с особенностями по каждой разновидности:

Свободная пирамида

Забивать в лузу можно как любой прицельный шар, так и биток от любого прицельного шара. Объявлять заказ не требуется. При правильном ударе засчитываются все упавшие в лузы шары.

Динамичная («Невская») пирамида

Все удары производятся одним битком (цветным шаром). Забивать в лузу можно как любой прицельный шар, так и биток от любого прицельного шара. Взамен забитого битка играющий снимает со стола один из прицельных шаров по своему выбору, кладет его на свою полку и вводит биток в игру, при этом забивать в лузу можно только прицельный шар. (*Примечание: Выбранный прицельный шар должен быть снят до нанесения следующего удара, в противном случае он остается на столе и счет в партии не меняется*). Объявлять заказ не требуется. При правильном ударе засчитываются все упавшие в лузы шары.

Комбинированная («Московская») пирамида

Все удары производятся одним битком (цветным шаром) Забивать в лузу можно как любой прицельный шар, так и биток от любого прицельного шара. Взамен забитого битка играющий снимает со стола один из прицельных шаров по своему выбору и получает право на премиальный удар битком с руки из дома. Объявлять заказ не требуется. При правильном ударе засчитываются все упавшие в лузы шары

5. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ, ДОКУМЕНТАЦИЯ И ОФОРМЛЕНИЕ ЗАЯВОК

5.1 Команды предоставляют в оргкомитет заполненный заявочный бланк по установленной форме. К моменту судейской коллегии капитаны команд должны предоставить оригинал заявки или прислать скан-копию оригинала по электронной почте оргкомитета.

5.2 В заявочный лист может быть включено не менее 4 и не более 6 игроков; участниками соревнований могут быть как мужчины, так и женщины, в возрасте старше 18 лет.

5.3 В заявочном листе, должны быть указаны:

- *фамилия, имя, отчество каждого заявленного игрока;*
- *число, месяц и год его рождения;*
- *должность игрока в компании (в т.ч. должность легионера);*
- *данные капитана: ФИО, контактный телефон, должность, адрес электронной почты*;
- *краткая информация и логотип организации (компании), которая выставляет команду;*

Заявочный лист должен быть подписан капитаном команды.

5.4. На каждый матч капитан команды предоставляет техническую заявку на матч, в которой должны быть указаны 3 игрока и определены их роли в предстоящем матче (игрок в Свободную, Динамичную или Комбинированную пирамиду).

5.5 Каждая команда имеет право заявить не более одного легионера. При этом легионер, согласно п. 2.4. настоящего Положения, не должен иметь звания МС, КМС или разряда по бильярду, являться коммерческим игроком, фигурировать в рейтингах Лиги любителей бильярда (lld.su) и при условии, если он примет участие не более чем в 50 % матчей команды. Решение о допуске легионера принимает Оргкомитет.

5.6 Понятия **«Легионер»** и **«Сотрудник»**.

5.6.1 «Сотрудником» признается игрок команды, работающий на момент соревнований в штате компании; или внештатный сотрудник, оформленный по трудовому договору с компанией **не позже 1 сентября 2025 г.**; а также сотрудник, находящийся на испытательном сроке, о чем должен свидетельствовать соответствующий документ;

5.6.2. Приравнивается к статусу «сотрудник»: а) бывший сотрудник: игрок команды, недавно работавший в данной организации (уволенный не ранее 1 января 2025 г.), б) или сотрудник, длительное время работавший в данной компании (не менее 3 лет), о чем должна свидетельствовать запись в трудовой книжке;

5.6.3 Приравниваются к статусу «сотрудник» игрок, вышедший на пенсию из данной организации.

5.7 Игроки, являющиеся сотрудниками компании, при этом фигурирующие в рейтингах ЛЛБ (http://www.llb.su/ratings/1772), **имеют право участвовать в соревнованиях**, если предоставят соответствующие документы по своей идентификации с компанией (см. п. 5.8 текущего «Регламента…»)

5.8 **Идентификация игроков**.

© Трудовые резервы Воронеж 2026 / www.ligabg.ru

Оргкомитет не требует вместе с заявками предоставлять документы о принадлежности к компании на ВСЕХ игроков; однако, на случай подачи протеста, при запросе от соперников по поводу отдельных участников, капитан должен предоставить (иметь в распоряжении) следующий идентифицирующий документ на игрока:

- *заверенная печатью компании ксерокопия соответствующей страницы **трудовой книжки** или **трудового договора**, заключенного с компанией не позже 1 октября 2019 г. (согласно п. 5.6.1 текущего «Регламента»);*

Дополнительные атрибуты идентификации, подтверждающие убедительность предоставленных документов:

- *именной электронный пропуск с фотографией сотрудника;*
- *визитная карточка сотрудника корпоративных стандартов.*

5.9 Срок утверждения Оргкомитетом заявок наступает в момент проведения судейской коллегии.

5.10. **Дозаявки.** В чемпионате предусмотрен один дозаявочный период: во время перерыва на новогодние каникулы или после 3-го тура. Разрешается дозаявить или поменять не более одного игрока, соблюдая численный состав команды.

6. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧА, ТЕХНИЧЕСКАЯ ЗАЯВКА НА МАТЧ

6.1. Матч проходит на 3 столах (размером 12 футов): по три человека от каждой команды одновременно играют с соперниками в условленную разновидность пирамиды до 3 побед в партиях.

6.2. Не позже чем за полчаса до начала матча капитан команды (согласно п. 5.5. настоящего Положения) предоставляет в Оргкомитет имена трех игроков, которые будут участвовать в предстоящем матче в каждой из разновидности пирамид – из числа общей заявки на чемпионат.

6.3. Один и тот же участник команды может играть в разные пирамиды, в зависимости от матча и соперника, с условием, что с одним соперником он может играть только в одну разновидность пирамиды (*например, в предыдущем туре, с командой «А», игрок Иванов играл с игроком Петровым из команды «Б» в Свободную пирамиду; а в предстоящем туре, в матче с командой «В», с игроком Кузнецовым, игрок Иванов может играть в Комбинированную пирамиду*). Право выбора – в какую из пирамид играть каждому участнику матча в предстоящем туре – принадлежит капитану команды.

6.4. Оргкомитет не имеет права объявлять составы пар на матч до получения технической заявки от обеих команд (т.е., команда, которая позже подает заявку, не должна знать, кто из соперников в какую пирамиду будет играть); после подачи технической заявки капитан не имеет права менять игроков по пирамидам, подстраиваясь под соперника.

6.5. Один и тот же игрок не может играть в одном матче более чем в одну пирамиду. Если состав неполный, команде засчитывается поражение 0:3 в той игре (пирамиде), в которой участник не представлен. При этом, в случае победы по партиям в остальных пирамидах, команда может одержать общую победу в матче со счетом 2:1.

6.6. Факт неявки на матч участника устанавливается по истечении 1 часа 15 минут от официального времени начала матча. Если игрок опоздал более чем на 30 минут от официального времени начала матча, ему засчитывается поражение в первой партии, и матч продолжается со счета 0:1 для него в данной пирамиде. Если игрок опоздал более чем на 1 час от официального времени начала матча, ему засчитывается поражение в двух первых партиях, и матч продолжается со счета 0:2 для него в данной пирамиде. Если игрок опоздал более чем на 1 час 15 минут, ему засчитывается поражение 0:3.

7. ФОРМАТ СОРЕВНОВАНИЙ, ПЕРЕНОСЫ ИГР, ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

7.1. Чемпионат проводится в круг: каждая команда играет с каждой.

7.2. Места команд определяются по сумме баллов, набранных во всех матчах чемпионата. За победу в матче (вне зависимости от счета 2:1 или 3:0) команде начисляется 1 балл. За поражение (вне зависимости от счета 1:2 или 0:3) – 0 баллов.

7.3. При равенстве баллов у двух и более команд места определяются последовательно по показателям:

– По общей разнице выигранных и проигранных пирамид (игр);

– По личным встречам между этими командами и показателями в рамках встреч между этими командами (баллы / разница пирамид / выигранные пирамиды / разница партий / выигранные партии);

– По количеству выигранных пирамид;

– По разнице партий с учетом всех матчей чемпионата;

– По количеству выигранных партий с учетом всех матчей чемпионата;

7.4. **Индивидуальный зачет.**

© Трудовые резервы Воронеж 2026 / www.ligabg.ru

Параллельно с основными командными соревнованиями, проводится сквозной индивидуальный зачет. Определяется Лучший игрок чемпионата по итогам всех матчей, а также Лучший игрок в каждой из пирамид (отдельный зачет по пирамидам ведется среди игроков, сыгравших не менее 50% матчей в данной дисциплине).

7.5. Календарь матчей чемпионата составляется Оргкомитетом до 10.12.2024 г. В случае переноса матча, заявку о его необходимости команда-инициатор должна подать не позже, чем за 10 дней до даты его проведения. Перенос должен быть согласован с командой-соперницей. Кроме того, команда-инициатор должна возместить все возможные затраты, связанные с переносом игр (в части аренды (брони) столов, судейства, орг.расходов). Решение о возможности переноса матча принимает Оргкомитет.

7.6 **Дни и время матчей**. Рабочие дни после 17-00. Воскресенье – с 12-00.

8. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ИГРОКОВ, ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНЦКЦИИ, ПРОТЕСТЫ.

8.1 Игроки и руководители команд, обязуются выполнять все требования настоящего Положения, проявляя при этом уважение к соперникам, зрителям и обслуживающему персоналу.

8.2 Спорные ситуации, не отслеженные судьей, соперники должны разрешать, в первую очередь, между собой, основываясь на джентельменских принципах корректного отношения друг к другу. В случае противоречивой интерпретации соперниками не отслеженного судьей эпизода, судья принимает решение, исходя из сложившейся ситуации.

8.3 **Протесты**.

8.3.1 Протест по поводу участия в составе команды соперника незаявленного, неидентифицируемого («подставного») игрока, капитаны команд должны подавать **перед началом матча** в устной или письменной форме. Оперативное решение о допуске к матчу «подозреваемого» игрока принимает Оргкомитет, на основании имеющихся в распоряжении документов. При этом, в случае подтверждения факта незаявленного или неидентифицируемого игрока по запросу команды соперника «подставной» игрок должен быть заменен; в случае отсутствия замены, команда доигрывает матч в меньшинстве. **После завершения матча** протесты по поводу корпоративной принадлежности игроков не принимаются.

8.3.3 Оргкомитет соревнований также может отказать капитану команды в рассмотрении протеста, в случае злоупотребления его правом подавать протесты. Окончательные решения по протестам выносятся Оргкомитетом.

9. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ В СОРЕВНОВАНИЯХ, ОБЯЗАТЕЛЬСТВА ОРГКОМИТЕТА И ПОРЯДОК РАСЧЕТОВ

9.1 Расходы по организации и проведению регулярного чемпионата (в части: аренды, судейства, освещения мероприятия в профильных СМИ и других организационных расходов) производятся Оргкомитетом за счет перечисленных командами взносов.

9.2 Сумма взноса определяется Оргкомитетом не позже, чем за месяц до начала соревнований. Взнос необходимо оплатить до дня проведения судейской коллегии наличным или безналичным расчетом. При переводе взноса безналичным расчетом его сумма увеличивается на 20 % – в этом случае заключается договор услуг с юридическим лицом Оргкомитета, предоставляется акт выполненных работ. При внесении взноса наличными предоставляется расписка от физического лица, представителя Оргкомитета.

9.3 Командам, отказавшимся от участия в соревнованиях после подачи заявки, проведения судейской коллегии и жеребьевки, вступительный взнос не возвращается.

9.4 Оргкомитет принимает на себя следующие обязательства:

- аренда столов;
- оплата работы судей;
- награждение лучших команд и игроков по номинациям;
- освещение Соревнований в СМИ, Интернете;
- полное статистическое сопровождение Соревнований и размещение данной статистики в свободном доступе, в том числе и СМИ.

Оргкомитет соревнований

© Трудовые резервы Воронеж 2026 / www.ligabg.ru