

ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ

5-й корпоративный СУПЕРКУБОК по футболу

27 августа 2016 г.

(суббота, 10-00 – 19-00)

Стадион «Шинник» (г. Воронеж, ул. Ростовская 38)

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ СОРЕВНОВАНИЙ

Корпоративный Суперкубок Лиги Безгалстуков по футболу (далее «соревнования») – традиционный ежегодный турнир среди всех корпоративных команд всех отраслей – проводится с целью:

- развития, пропаганды и популяризации командной игры среди представителей предприятий и организаций, укрепления внутрикорпоративных и межкорпоративных связей;
- определения сильнейших команд среди коллективов предприятий региона;
- организации досуга сотрудников, поддержания здорового образа жизни;

2. ОБЩИЕ ТЕЗИСЫ

- 2.1 Каждая команда имеет возможность принять участие в четырех футбольных турнирах Лиги Безгалстуков в течение одного года, два из которых проводятся в теплый сезон на открытом воздухе (**май** – отраслевые чемпионаты, **август** – суперкубок по футболу), и два – в холодный сезон в закрытых помещениях (**октябрь-февраль** – регулярный чемпионат по футзалу, **март** – суперкубок по футзалу).
- 2.2 Суперкубок по футболу Лиги Безгалстуков (также, как и отраслевые чемпионаты) проводится в динамичном формате, в течение 1-2 дней, с короткими (по 20-25 минут), но многочисленными матчами.
- 2.3 Все участвующие команды (в том числе, аутсайдеры) в течение одного турнира должны провести, минимум, 3 матча.
- 2.4 Участниками соревнований могут быть только **корпоративные** команды, состоящие из сотрудников компаний. Допускается участие в команде **не более одного «легионера»** (не сотрудника компании), в том случае, если он не имеет действующий контракт с профессиональными футбольными (или мини-футбольными) клубами РФ или другой страны; а также не заигран ни в одном из регулярных турниров, проходящих под эгидой ПФЛ и РФС в регионе, таких как: первенство КФК Черноземье, первенство Воронежской области, Кубок Просяного, первенство города Воронежа и т.д.

3. РУКОВОДСТВО СОРЕВНОВАНИЯМИ И СУДЕЙСТВО

- 3.1 Общую организацию и контроль за проведением соревнований осуществляет объединение «Лига Безгалстуков» (далее – Оргкомитет).
- 3.2 Суперкубок проводится в соответствии с «Правилами игры в мини-футбол» на открытом стадионе, адаптированными к корпоративным турнирам Лиги Безгалстуков, и настоящим Положением.
- 3.3 Каждый матч контролируется и обслуживается одним судьей, рекомендованным и утвержденным Оргкомитетом, и имеющим все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры.

4. ОСНОВНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ ПРАВИЛ

- 4.1 Поле для игры занимает ¼ часть стандартного поля для большого футбола (длина поля – 40-50 метров, ширина – 25-35 метров).
- 4.2 Матчи проводятся по системе 4+1 (4 в поле + вратарь). Матч не может начинаться, если в состав любой из команд входит 3 (три) и менее игроков (включая вратаря) (т.е. 2+1), в этом случае, команде засчитывается техническое поражение за неявку. Допускается наличие в составе команды 4 игроков (3+1), в этом случае команда соглашается играть неполным составом, при этом команда соперника может играть в полном составе.
- 4.3 Игровой мяч – стандартный, для большого футбола («пятерка»). Допускается облегченный или уменьшенный мяч для большого футбола. «Футзальный» мяч («четверка») не допускается.

- 4.4 Продолжительность одного матча 20-25 минут (2 тайма по 10 или 12 минут, в зависимости от стадии розыгрыша, с перерывом не более 2 мин.).
- 4.5 В течение одного матча допускается неограниченное количество замен.
- 4.6 Экипировку и обувь каждый игрок выбирает по своему усмотрению, в соответствии с нормами безопасности. Запрещено играть в неспортивной обуви (туфли, ботинки, сапоги), а также в бутсах с острыми металлическими шипами. На естественном газоне рекомендуется использовать бутсы, кеды, полукеды, кроссовки с легкими резиновыми и каучуковыми шипами.
- 4.7 В случае удаления футболиста команда играет в меньшинстве 3 минуты или до пропущенного гола. В следующем матче команды удаленный футболист имеет право выйти на поле, в том случае, если он допустил **игровое** нарушение (*например, «фол последней надежды», две желтые карточки и т.п.*).
- 4.8 Положение «вне игры» не фиксируется; подкаты разрешены.
- 4.9 Касание мяча руками вратарем после паса игрока своей команды наказывается свободным ударом.
- 4.10 В играх «на вылет», в случае равного счета, добавочное время не предусмотрено. Назначается серия пенальти из 3 ударов с каждой стороны. Пенальти выполняется с 10-метровой отметки.
- 5. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ, ДОКУМЕНТАЦИЯ И ОФОРМЛЕНИЕ ЗАЯВОК**
- 5.1 Команды предоставляют в оргкомитет заполненный заявочный бланк по установленной форме. К моменту судейской коллегии (**24 августа, 19-00**) капитан команды должен предоставить оригинал заявки или прислать скан-копию оригинала по электронной почте оргкомитета.
- 5.2 В заявочный лист может быть включено не менее 5 и не более 20 игроков.
- 5.3 В заявочном листе, должны быть указаны:
- фамилия, имя, отчество каждого заявленного игрока;
 - число, месяц и год его рождения;
 - должность игрока в компании (в т.ч. «легионер»);
 - цвет формы команды;
 - данные капитана: ФИО, контактный телефон, должность, адрес электронной почты;
- 5.4 Заявочный лист должен быть подписан капитаном команды и заверен печатью компании, к которой относится данный коллектив (команда)
- 5.5 Все игроки команд обязаны поставить свою подпись в заявочном бланке, свидетельствующую об отсутствии медицинских противопоказаний для участия в суперкубке. Тем самым они подтверждают отсутствие претензий к организаторам, в случае обострения хронических заболеваний или рецидива старых травм во время соревнований. Сбор подписей организует капитан. Игроки, которые не успели расписаться в период сбора подписей, могут это сделать в день соревнований на оригинале заполненного заявочного листа своей команды, но не позже, чем за 15 минут до начала первого матча команды. Не расписавшиеся в заявочном бланке игроки не допускаются до соревнований.
- 5.6 Понятия **«Легионер»** и **«Сотрудник»**.
- 5.6.1 «Сотрудником» признается игрок команды, работающий на момент соревнований в штате компании; или внештатный сотрудник, оформленный по трудовому договору с компанией не позже, чем за два месяца до дня начала соревнований; а также сотрудник, находящийся на испытательном сроке, о чем должен свидетельствовать трудовой договор;
- 5.6.2. Приравнивается к статусу «сотрудник»: игрок команды, вышедший на пенсию из данной организации;
- 5.6.3 Все остальные игроки считаются «легионерами».
- 5.7 Игроки, являющиеся сотрудниками компании, при этом задействованные в регулярных турнирах под эгидой РФС или ПФЛ, имеют право участвовать в соревнованиях, если предоставят соответствующие документы по своей идентификации с компанией (см. п. 5.8 текущего «Регламента...»)
- 5.8 **Идентификация игроков.**
Оргкомитет не требует вместе с заявками предоставлять документы о принадлежности к компании на ВСЕХ игроков; однако, на случай подачи протеста, при запросе от соперников по поводу отдельных участников, капитан должен предоставить один из следующих идентифицирующих документов на игрока:
- заверенная печатью компании ксерокопия соответствующей страницы **трудовой книжки** или **трудового договора**, заключенного с компанией не позже, чем за два месяца до начала соревнований (согласно п. 5.6.1 текущего «Регламента»);

- официальное письмо от руководителя компании, подтверждающее, что игрок является сотрудником компании, с указанием должности, а также номера и даты соответствующего трудового соглашения;

Дополнительные атрибуты идентификации, подтверждающие убедительность предоставленных документов:

- именной электронный пропуск с фотографией сотрудника;
- визитная карточка сотрудника корпоративных стандартов.

5.9 Срок окончания приема заявок от команд-участниц наступает в момент проведения судейской коллегии, жеребьевки и сбора капитанов – **24 августа 2016 г., 19-00**. После жеребьевки и утверждения расписания матчей команда имеет право заявить (или поменять) не более одного игрока. Подтвердить заявочный лист необходимо в день соревнований, за полчаса до начала первого матча команды.

6. ФОРМАТ СОРЕВНОВАНИЙ, ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

6.1 Суперкубок проводится в два этапа. Первый этап – групповой турнир. Команды-участницы, разделившись с помощью жеребьевки на группы (в группе не более 5 команд), играют между собой по круговой системе («каждый с каждым») в один круг. Второй этап – игры «плей-офф» (четвертьфиналы, полуфиналы, финал, матчи за 3, 5, 7, 9-е и т.п. места). Окончательная структура проведения соревнований утверждается на судейской коллегии перед жеребьевкой.

6.2 Итоговые места команд в группе определяются по наибольшей сумме набранных очков во всех матчах. За победу в матче начисляется 3 очка, за ничью - 1 очко, за проигрыш - 0 очков.

В случае равенства очков в группе у двух или более команд (в том числе, при определении лучших команд среди разных групп) преимущество имеют команды по показателям:

- 1) наибольшему числу побед во всех матчах,
- 2) лучшей разности забитых и пропущенных мячей во всех матчах,
- 3) наибольшему числу забитых мячей во всех матчах,
- 4) результату игр между собой (число очков, число побед, разность мячей, число забитых мячей),
- 5) в случае равенства всех этих показателей – по жребию.

7. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ИГРОКОВ, ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ, ПРОТЕСТЫ.

7.1 Игроки и руководители команд, принимающие участие в соревнованиях, обязуются выполнять все требования настоящего Положения, проявляя при этом уважение к соперникам, зрителям и обслуживающему персоналу. Руководители команд не имеют права вмешиваться в действия судей по ходу матча. Команды несут ответственность за порядок и безопасность на площадке до, во время и после игры – пока они находятся на территории sportсооружения.

7.2 Игрок, получивший две желтые карточки или прямую красную карточку, удаляется до конца текущего матча, но имеет право участвовать в следующем матче в том случае, если он допустил игровое нарушение (согласно п. 4.7. настоящего Регламента).

7.3 Команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:3, в случаях:

- 1) неявки на игру (неявкой считается присутствие на поле к началу матча 4 и меньше игроков в составе, факт неявки устанавливается в течение 10 минут после начала матча;
- 2) нарушения правил «корпоративности» соревнований, согласно решению Оргкомитета;

7.4 Протесты.

7.4.1 Протест по поводу участия в составе команды соперника незаявленного, неидентифицируемого («подставного») игрока, капитаны команд должны подавать **перед началом матча** или **до окончания первого тайма** в устной или письменной форме. Оперативное решение о допуске к матчу «подозреваемого» игрока принимает Оргкомитет, на основании имеющихся в распоряжении документов. При этом, в случае подтверждения факта незаявленного или неидентифицируемого игрока по запросу команды соперника **во время перерыва** (уже после начала матча и до окончания первого тайма), этот игрок не допускается на второй тайм; однако матч продолжается по текущему счету, без применения штрафных санкций к команде-нарушителю. В этом случае «подставной» игрок должен быть заменен; в случае отсутствия замены, команда доигрывает матч в меньшинстве. **После начала второго тайма** (и, соответственно, **после финального свистка**) протесты по поводу корпоративной принадлежности игроков не принимаются.

7.4.2 Протесты на качество судейства не принимаются.

- 7.4.3 Оргкомитет соревнований также может отказать капитану команды в рассмотрении протеста, в случае злоупотребления его правом подавать протесты. Окончательные решения по протестам выносятся Оргкомитетом.

8. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ В СОРЕВНОВАНИЯХ, ОБЯЗАТЕЛЬСТВА ОРГКОМИТЕТА И ПОРЯДОК РАСЧЕТОВ

- 8.1 Расходы по организации и проведению корпоративного суперкубка (в части: аренды спортсооружения, судейства, обеспечения первой медицинской помощи, освещения мероприятия в профильных СМИ и других организационных расходов) производятся Оргкомитетом за счет перечисленных командами взносов.
- 8.2 Сумма взноса определяется Оргкомитетом не позже, чем за месяц до начала соревнований. Взнос необходимо оплатить до дня проведения судейской коллегии наличным или безналичным расчетом. При переводе взноса безналичным расчетом его сумма увеличивается на 20 % – в этом случае заключается договор услуг с юридическим лицом Оргкомитета, предоставляется акт выполненных работ. При внесении взноса наличными предоставляется расписка от физического лица, представителя Оргкомитета.
- 8.3 Командам, отказавшимся от участия в Соревнованиях после подачи заявки, проведения судейской коллегии и жеребьевки, вступительный взнос не возвращается.
- 8.4 Оргкомитет принимает на себя следующие обязательства:
- аренда стадиона;
 - оплата работы судей;
 - медицинское обслуживание (дежурство врача);
 - обеспечение правопорядка на стадионе;
 - техническая вода для участников Соревнований;
 - награждение лучших команд и игроков по номинациям;
 - организация развлекательной программы для болельщиков;
 - освещение Соревнований в СМИ, Интернете;
 - полное статистическое сопровождение Соревнований и размещение данной статистики в свободном доступе, в том числе и СМИ.

9. СТРАХОВАНИЕ И ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ЗА СВОЕ ЗДОРОВЬЕ

- 9.1. Согласно п. 5.5. настоящего Положения, все игроки команд обязаны поставить свою подпись в заявочном бланке, свидетельствующую об отсутствии медицинских противопоказаний для участия в чемпионате. Тем самым они подтверждают отсутствие претензий к организаторам, в случае обострения хронических заболеваний или рецидива старых травм во время соревнований. Сбор подписей организует капитан.
- 9.2 В связи с тем, что любительский футбол является повышенным источником травм, оргкомитет турнира РЕКОМЕНДУЕТ участникам соревнований застраховаться от несчастных случаев, связанных с участием в соревнованиях, которые могут привести к потери трудоспособности.
- 9.3 Оргкомитет турнира не осуществляет страхование; страховую компанию участники соревнований выбирают по своему усмотрению. Ответственным за страхование игроков команды является капитан (тренер, организатор) команды.
- 9.4 При отсутствии страховки, ответственность за свое здоровье, в том числе – за возможные нарушения жизнедеятельности организма, связанные с физическими нагрузками и полученными травмами во время проведения соревнований, игроки команды возлагают на себя; подтверждением этому служит подпись капитана команды на бланке заявочного листа.

Оргкомитет соревнований