

Положение

**О проведении 1-го корпоративного турнира по пейнтболу
Лиги Безгалстуков**

1. Цели и задачи проведения соревнований.

- Развитие, пропаганда и популяризация командной игры среди работников предприятий и организаций, укрепление внутрикорпоративных и межкорпоративных связей;
- Развитие и популяризация игры в пейнтбол как вида спорта в Воронежской области;
- Организация досуга сотрудников, поддержание здорового образа жизни;
- Определение сильнейших пейнтбольных команд среди коллективов предприятий региона.

2. Организаторы проведения.

Общее руководство организацией и проведением спортивного мероприятия осуществляют совместно компания «Ивент» и объединение «Лига Безгалстуков».

Непосредственная организация и проведение спортивного мероприятия возлагается на **Оргкомитет соревнований**, состоящий из представителей:

- компании «Ивент»
- объединения «Лига Безгалстуков»

3. Место и сроки проведения спортивного мероприятия.

Корпоративный турнир проводится 24 сентября 2016 г., адрес проведения, Воронежская область, Рамонский район, пос. Ямное, ул. Воронежская 5, пикник парк «Event».

4. Участники спортивного мероприятия.

К участию в соревнованиях по пейнтболу допускаются штатные и внештатные сотрудники заявленных организаций, не имеющие медицинских противопоказаний, подавшие заявку установленного образца.

Численный состав команды: 5 + 2 запасных.

5. Программа спортивного мероприятия.

24 сентября 2016 г.

09.30 -10.00 – прибытие команд, регистрация.

10.00 -10.15 – открытие соревнований.

10.15 -10.40 - инструктаж командам

11.00 -14.00 - групповой (отборочный) этап.

14.00 -16.00 – этап плэй-офф

16.00 -16.30 – финальные бои

16.30 – награждение победителей, закрытие соревнований.

17.00 – отъезд команд.

6. Определение победителей.

Спортивный турнир по пейнтболу - командные соревнования (5x5), число спортсменов в команде 5. Состоит из 2-х раундов: отборочного и финального в соответствии с Правилами соревнований по пейнтболу.

Отборочные игры проводятся внутри по круговой системе. В финальную часть соревнований, по итогам группового отборочного этапа, выходят восемь команд. В случае набора командами равного количества очков в соревнованиях для прохождения в следующий круг учитывается разница сохранных-пораженных игроков если равенство не нарушено учитывается результат личной встречи. При абсолютном равенстве всех указанных показателей первенство определяется в дополнительном 5 минутном матче до 1 очка;

Победитель и призеры соревнований определяются по наибольшей сумме очков, набранных в финальном раунде соревнований в соответствии с Правилами соревнований по пейнтболу.

Краткие правила.

Команда (пять человек вооруженные механическими маркерами) находится перед началом игры на своей базе. Судья подает следующие команды:

1. «Команда готова» - на эту команду капитан команды поднятием большого пальца правой руки подтверждает готовность команды или отвечает, что команда не готова.
2. После подтверждения готовности подается команда «Заглушки снять» - игроки снимают ствольные заглушки и могут произвести пробные выстрелы.
3. Далее следует команда «Три, два, один, десять» - по этой команде игроки должны касаться стволами маркеров стартовых баннеров.
4. После десяти секунд которые фиксирует судья соревнований подается сигнал (свисток или сирена) начала игры.

После сигнала игроки обеих команд могут начать движение и стрельбу с целью поразить игроков соперника.

Пораженным считается игрок имеющий раскол шара на любой части тела или снаряжения. При поражении игрок должен самостоятельно покинуть игровое поле, по наикратчайшему расстоянию уйти за стартовый баннер своей команды. При этом он должен двигаться с поднятым вверх маркером, а другую руку положить на голову. Если игрок почувствовал попадание но не видит был ли раскол шара он может подать команду ближайшему судье «Судья проверь меня» при этом активных игровых действий игрок не имеет право проводить. После проверки судья подает команду «В игре» если игрок не поражен или «Аут» если игрок поражен. По команде «Аут» игрок действует как пораженный. Судья подает команду «Аут» в любом случае если увидел поражение на игре.

После того как игрок какой либо из команды захватил флаг на базе соперника и доставил его на свою базу подается команда «Время». По этой команде игроки не имеют право передвигаться по площадке, и судьи проверяют всех непораженных игроков на наличие-отсутствие поражения. Особенно тщательно подвергается проверке игрок доставивший флаг. В случае обнаружении на этом игроке поражения (раскол шара и пятно краски) игрок аутируется, флаг возвращается на базу и судья подает команду «Три, два, один Игра» по этой команде один из оставшихся непораженных игроков должен опять захватить флаг на базе соперника и доставить его на свою базу. И снова звучит команда «Время» и проводится проверка на поражение. Если поражений не обнаружено подается команда «Конец игре». Игроки команд надевают заглушки и покидают поле. Капитаны расписываются в протоколе игры

На поле ЗАПРЕЩАЕТСЯ:

- СНИМАТЬ МАСКУ
- СТРЕЛЯТЬ В ПОРАЖЕННЫХ ИГРОКОВ, СУДЕЙ И ЗРИТЕЛЕЙ
- БРОСАТЬ ОБОРУДОВАНИЕ НА ЗЕМЛЮ
- ПРОДОЛЖАТЬ ИГРАТЬ ПОСЛЕ ПОРАЖЕНИЯ
- ЗАТИРАТЬ ПОРАЖЕНИЕ
- РАЗБИРАТЬ ОБОРУДОВАНИЕ
- ОСПАРИВАТЬ РЕШЕНИЕ СУДЕЙ
- ИСПОЛЬЗОВАТЬ НЕ НОРМАТИВНУЮ ЛЕКСИКУ
- АГРЕССИВНО ВЕСТИ СЕБЯ В ОТНОШЕНИИ СОПЕРНИКОВ, ПАРТНЕРОВ ПО КОМАНДЕ И СУДЕЙ
- ВЫХОДИТЬ С ИГРОВОЙ ЗОНЫ БЕЗ НАДЕТОЙ СТВОЛЬНОЙ ЗАГЛУШКИ

За любое нарушение нарушитель будет удален с поля, кроме того в зависимости от тяжести нарушения может быть произведено удаление от одного до трех игроков команды в которой играет нарушитель. В особых случаях по решению главного судьи игрок или команда могут быть дисквалифицированы.

Матч: один период 5 минут чистого времени. Объявление 10 секунд перед каждой игрой. Победителем считается команда взявшая флаг на базе соперника и доставившая его на свою базу.

За каждую игру команда получает:

- 3 очка за победу;
- 2 очка если флаг захвачен но не доставлен;
- по 1 очку (ничья) если игра закончилась по времени и ни одна команда не захватила и не доставила флаг на свою базу. Кроме того в турнирную таблицу вносится разность сохранных-пораженных игроков каждой игре для каждой команды.

7. Награждение

Команды – победители и призеры соревнований награждаются кубками, дипломами, а игроки – медалями соответствующих степеней.

8. Обеспечение безопасности

Безопасность участников обеспечивается оргкомитетом соревнований. Пейнтбольный комплекс «EVENT» соответствует требованиям, предъявляемым к месту соревнований.

9. Условия финансирования.

Взнос за участие в турнире с команды составляет 16 000 (Шестнадцать тысяч) рублей.

Расходы по проведению соревнований по пейнтболу связанные с:

- арендой спортивного сооружения, приобретением наградной атрибутики (кубки, медали и дипломы), приобретением расходного материала (пейнтбольных шаров);
- оплатой работы судейского и обслуживающего персонала, типографскими работами и приобретением канцелярских товаров, арендой звукоусилительной аппаратуры и т.п. несет Оргкомитет соревнований.

10. Заявки на участие.

Заявки на участие в турнире принимаются до 21 сентября 2016 г., согласно бланку установленного образца (Приложение 1)

Данное положение является официальным вызовом на соревнования