

ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ

2-й корпоративный суперкубок по стритболу

12-13 ноября 2016 г.

(суббота – воскресенье)

Спорткомплекс «Газпроектинжиниринг» (г. Воронеж, Ленинский просп. 119)

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ СОРЕВНОВАНИЙ

Корпоративный суперкубок Лиги Безгалстукров по стритболу (далее «соревнования») – традиционный ежегодный турнир среди корпоративных команд Воронежской области – проводится с целью:

- развития, пропаганды и популяризации командной игры среди представителей предприятий и организаций;
- определения сильнейших команд по стритболу среди коллективов предприятий региона;
- организации досуга сотрудников, поддержания здорового образа жизни.

2. ОБЩИЕ ТЕЗИСЫ

2.1 Стритбольные турниры Лиги Безгалстукров проводятся в динамичном формате, в течение 1-2 дней, с короткими (по 10-12 минут), но многочисленными матчами.

2.2 Все участвующие команды (в том числе, аутсайдеры) в течение одного турнира должны провести, минимум, 5 матчей.

3. РУКОВОДСТВО СОРЕВНОВАНИЯМИ И СУДЕЙСТВО

3.1 Общую организацию и контроль за проведением соревнований осуществляет объединение «Лига Безгалстукров» (далее – Оргкомитет).

3.2 Суперкубок проводится в соответствии с «Правилами проведения корпоративных соревнований по стритболу», основанными на «Официальных правилах стритбола ФИБА 3х3», и настоящим Положением.

3.3 Каждый матч контролируется и обслуживается одним судьей и одним секретарем (секундометристом), рекомендованным и утвержденным оргкомитетом и имеющим все полномочия по обеспечению соблюдения Правил.

4. ОСНОВНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ ПРАВИЛ

4.1 Игры происходят на половине баскетбольной площадки. Площадка представляет собой соответствующую часть классической баскетбольной площадки с линией штрафного броска, расположенной на расстоянии 5,80 метра, дугой на расстоянии 6,75 метров и местом для подбора.

4.2 Матчи проводятся по системе 3х3. Матч не может начинаться, если в состав любой из команд входит менее 2 игроков, в этом случае, команде засчитывается техническое поражение за неявку.

4.3 Игровой мяч – стандартный баскетбольный.

4.4 Продолжительность одного матча: 10 минут («чистого» времени) или до 21 очка, забитого одной из команд. Если на момент окончания игрового времени счет ничейный, то назначается дополнительный период. Команда, которая первой наберет два очка, становится победителем игры.

4.5 Мяч, заброшенный изнутри дуги (3-очковой линии в баскетболе), оценивается в одно очко. Мяч, заброшенный из-за дуги, оценивается в два очка. Результативно выполненный штрафной бросок оценивается в одно очко.

4.6 Время на атаку для команды – 18 секунд.

4.7 Начиная с 7-го командного все фолы наказываются 2 (!) штрафными (даже если мяч засчитан). Начиная с 10-го командного все фолы наказываются 2 штрафными, плюс владение

4.8 В течение одного матча допускается неограниченное количество замен. Максимальное количество игроков в заявке на турнир – 6 человек.

4.9 Экипировку и обувь каждый игрок выбирает по своему усмотрению, в соответствии с нормами безопасности. Рекомендуются кроссовки или кеды.

4.10 В случае удаления игрока состав восполняется игроком со скамейке запасных. В следующем матче команды удаленный игрок имеет право выйти на поле.

5. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ, ДОКУМЕНТАЦИЯ И ОФОРМЛЕНИЕ ЗАЯВОК

5.1 Участниками соревнований могут быть корпоративные команды, состоящие из сотрудников компании. В определенных случаях, при нехватке сотрудников для полноценного состава, по договоренности с оргкомитетом, допускается включение в заявку «легионера», при условии, если он не задействован в соревнованиях областного и городского уровня под эгидой Воронежской федерации баскетбола (в одной из лиг: ВСБЛ, ВБЛ, ВАУБ) и не попадает под «ОГРАНИЧЕНИЯ» (п. 5.2.)

5.2 ОГРАНИЧЕНИЯ:

- в заявку команд не допускается включение игроков, имеющих действующий контракт с профессиональными баскетбольными клубами РФ или любой другой страны, а также заигранных в регулярных баскетбольных или стритбольных чемпионатах под эгидой РФБ;

- на площадке, во время игры, должны находиться не более одного игрока со званием или квалификацией «мс», «кмс» – **даже если он является сотрудником участвующей компании.**

5.3 Команды предоставляют в оргкомитет заполненный заявочный бланк по установленной форме. К моменту судейской коллегии (**10 ноября, 19-00**) капитан команды должен предоставить оригинал заявки или прислать скан-копию оригинала по электронной почте оргкомитета.

5.4 В заявочный лист может быть включено не менее 3 и не более 6 игроков. В заявочном листе, должны быть указаны:

- фамилия, имя, отчество каждого заявленного игрока;
- число, месяц и год его рождения;
- должность игрока в компании (в т.ч. «легионер»);
- цвет формы команды;
- данные капитана: ФИО, контактный телефон, должность, адрес электронной почты;

5.5 Заявочный лист должен быть подписан капитаном команды и заверен печатью компании, к которой относится данный коллектив (команда)

5.6 Все игроки команд обязаны поставить свою подпись в заявочном бланке, свидетельствующую об отсутствии медицинских противопоказаний для участия в турнире. Тем самым они подтверждают отсутствие претензий к организаторам, в случае обострения хронических заболеваний или рецидива старых травм во время соревнований. Сбор подписей организует капитан. Игроки, которые не успели расписаться в период сбора подписей, могут это сделать в день соревнований на оригинале заполненного заявочного листа своей команды, но не позже, чем за 15 минут до начала первого матча команды. Не расписавшиеся в заявочном бланке игроки не допускаются до соревнований.

5.7. Понятия «**Легионер**» и «**Сотрудник**».

5.7.1 «Сотрудником» признается игрок команды, работающий на момент соревнований в штате компании; или внештатный сотрудник, оформленный по трудовому договору с компанией не позже, чем за два месяца до дня начала соревнований; а также сотрудник, находящийся на испытательном сроке, о чем должен свидетельствовать трудовой договор;

5.7.2. Приравнивается к статусу «сотрудник»: игрок команды, вышедший на пенсию из данной организации;

5.7.3 Все остальные игроки считаются «легионерами».

5.8. Игроки, являющиеся сотрудниками компании, при этом задействованные в соревнованиях областного и городского уровня под эгидой Воронежской федерации баскетбола (в одной из лиг: ВСБЛ, ВБЛ, ВАУБ), имеют право участвовать в соревнованиях, если предоставят соответствующие документы по своей идентификации с компанией (см. п. 5.10 текущего «Регламента...»)

5.9. **Идентификация игроков.**

Оргкомитет не требует вместе с заявками предоставлять документы о принадлежности к компании на ВСЕХ игроков; однако, на случай подачи протеста, при запросе от соперников по поводу отдельных

участников, капитан должен предоставить один из следующих идентифицирующих документов на игрока:

- *заверенная печатью компании ксерокопия соответствующей страницы **трудовой книжки** или **трудового договора**, заключенного с компанией не позже, чем за два месяца до начала соревнований (согласно п. 5.6.1 текущего «Регламента»);*
- *официальное письмо от руководителя компании, подтверждающее, что игрок является сотрудником компании, с указанием должности, а также номера и даты соответствующего трудового соглашения;*

Дополнительные атрибуты идентификации, подтверждающие убедительность предоставленных документов:

- *именной электронный пропуск с фотографией сотрудника;*
- *визитная карточка сотрудника корпоративных стандартов.*

5.10 Срок окончания приема заявок от команд-участниц наступает в момент проведения судейской коллегии, жеребьевки и сбора капитанов – **10 ноября 2016 г., 19-00**. После жеребьевки и утверждения расписания матчей команда имеет право дозаявить (или поменять) не более одного игрока. Подтвердить заявочный лист необходимо в день соревнований, за полчаса до начала первого матча команды.

6. ФОРМАТ СОРЕВНОВАНИЙ, ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

6.1 Суперкубок проводятся в 2 этапа. Первый этап – групповой турнир. Команды-участницы, разделившись с помощью жеребьевки на группы (в группе не более 5 команд), играют между собой по круговой системе («каждый с каждым») в один круг. Второй этап – игры «плей-офф» с участием лучших 8 команд по итогам группового турнира (четвертьфиналы, полуфиналы, финал, матчи за 3, 5, 7, 9-е и т.п. места); а также игры плей-офф в «нижней сетке»: за 9, 11, 13, 15 и т.п. места. Окончательная структура проведения соревнований обсуждается между участниками на судейской коллегии в день предоставления заявок.

6.2 Итоговые места команд в группе определяются по наибольшей сумме набранных баллов во всех матчах. За победу в матче начисляется 1 балл, за проигрыш - 0 баллов. В случае равенства баллов у двух или более команд преимущество имеют команды по показателям:

- 1) результату игр между собой (число баллов, число очков, разность мячей, число забитых мячей),
- 2) лучшей разности забитых и пропущенных мячей во всех матчах,
- 3) наибольшему числу забитых мячей во всех матчах,
- 4) в случае равенства всех этих показателей – по жребию.

6.3 В распоряжение участников соревнований и болельщиков предоставляются: площадка с качественным покрытием (полиуретан); раздевалки для игроков, оборудованные сидячими местами и вешалками; душ с горячей водой, туалет; кофе; чай; дежурство врача.

7. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ИГРОКОВ, ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ, ПРОТЕСТЫ.

7.1 Игроки и руководители команд, принимающие участие в соревнованиях, обязуются выполнять все требования настоящего Регламента, проявляя при этом уважение к соперникам, зрителям и обслуживающему персоналу. Руководители команд не имеют права вмешиваться в действия судей по ходу матча. Команды несут ответственность за порядок и безопасность на площадке до, во время и после игры – пока они находятся на территории спортсооружения.

7.2 Команде засчитывается техническое поражение, в случаях:

- 1) неявки на игру (неявкой считается присутствие на площадке к началу матча менее 2 игроков в составе соперника, факт неявки устанавливается в течение 15 минут после календарного времени начала матча;
- 2) нарушения правил «корпоративности» соревнований (п. 5.2.), согласно решению Оргкомитета, при своевременно поданном протесте (см. п. 7.4.);

7.4 Протест по поводу участия в составе команды соперника незаявленного («подставного») игрока, капитаны команды должны подавать перед началом матча и до окончания первого тайма в устной или письменной форме. Решение о допуске к матчу «подозреваемого» игрока принимает оргкомитет, на основании имеющихся в распоряжении документов. После финального свистка протесты по поводу корпоративной принадлежности игроков не принимаются.

8. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ В СОРЕВНОВАНИЯХ, ПРИЕМА КОМАНД И ПОРЯДОК РАСЧЕТОВ

8.1 Расходы по организации и проведению суперкубка (в части: аренды спортсооружения, судейства, обеспечения первой медицинской помощи, освещения мероприятия в профильных СМИ и других организационных расходов) производятся Оргкомитетом за счет перечисленных командами взносов.

8.2 Сумма взноса определяется Оргкомитетом не позже, чем за месяц до начала соревнований. Взнос необходимо оплатить до дня проведения судейской коллегии наличным или безналичным расчетом. При переводе взноса безналичным расчетом его сумма увеличивается на 20 % – в этом случае заключается договор услуг с юридическим лицом Оргкомитета, предоставляется акт выполненных работ. При внесении взноса наличными предоставляется расписка от физического лица, представителя Оргкомитета.

8.3 Командам, отказавшимся от участия в Соревнованиях после подачи заявки, проведения судейской коллегии и жеребьевки, вступительный взнос не возвращается.

8.4 Оргкомитет принимает на себя следующие обязательства:

- аренда спорткомплекса «Газпроектинжиниринг»;
- оплата работы судей;
- обеспечение баскетбольными мячами;
- медицинское обслуживание (дежурство врача);
- техническая вода для участников Соревнований;
- питьевая вода, чай, кофе для участников соревнований;
- награждение лучших команд и игроков по номинациям;
- организация развлекательной программы для болельщиков;
- освещение Соревнований в СМИ, Интернете;
- полное статистическое сопровождение Соревнований и размещение данной статистики в свободном доступе, в том числе и СМИ.

9. СТРАХОВАНИЕ И ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ЗА СВОЕ ЗДОРОВЬЕ

9.1. Согласно п. 5.6. настоящего Положения, все игроки команд обязаны поставить свою подпись в заявочном бланке, свидетельствующую об отсутствии медицинских противопоказаний для участия в чемпионате. Тем самым они подтверждают отсутствие претензий к организаторам, в случае обострения хронических заболеваний или рецидива старых травм во время соревнований. Сбор подписей организует капитан.

9.2 В связи с тем, что любительский спорт является повышенным источником травм, оргкомитет турнира РЕКОМЕНДУЕТ участникам соревнований застраховаться от несчастных случаев, связанных с участием в соревнованиях, которые могут привести к потере трудоспособности.

9.3 Оргкомитет турнира не осуществляет страхование; страховую компанию участники соревнований выбирают по своему усмотрению. Ответственным за страхование игроков команды является капитан (тренер, организатор) команды.

9.4 При отсутствии страховки, ответственность за свое здоровье, в том числе – за возможные нарушения жизнедеятельности организма, связанные с физическими нагрузками и полученными травмами во время проведения соревнований, игроки команды возлагают на себя; подтверждением этому служит подпись капитана команды на бланке заявочного листа.