

Правила игры в мини-футбол 5x5 на открытом стадионе

(адаптированы к корпоративным турнирам Лиги Безгалстуков на стадионе с естественным покрытием)

1. Поле для игры и ворота

Размеры. Поле для игры имеет форму прямоугольника и занимает $\frac{1}{4}$ часть стандартного поля для большого футбола. Для этого стандартное футбольное поле разделяется на 4 равных части с помощью дополнительной разметки. Допускается единая боковая линия для двух смежных полей. Единая линия ворот для двух смежных полей НЕ допускается. Длина поля – **35-45** метров, ширина – **25-35** метров.

Разметка. Разметка поля для игры производится с помощью линий. Эти линии входят в площадь, которую они ограничивают. Ширина любой из линий не превышает 12 см. В центре поля наносится соответствующая отметка (точка). Линиями размечается штрафная площадь. Боковая линия может быть размечена яркими фишками, высотой не более 5 см. По углам поля могут быть установлены конусы (конусообразные предметы). Для обозначения разметки могут также использоваться другие предметы. Любые предметы, используемые для разметки (включая фишки и конусы) должны быть безопасны для участников соревнований.

Штрафная площадь. Штрафная площадь обозначается в конце каждой из половин поля следующим образом: Из точек на расстоянии 6 м от угла поля под прямым углом к линии ворот, вглубь поля проводятся две линии. На расстоянии 10 м эти линии соединяются другой линией, параллельной линии ворот. Зона, ограничиваемая этими линиями и линией ворот, называется штрафной площадью. На линии штрафной, по проекции от центра поля обозначается 10-метровая отметка для пробития пенальти.

Ворота. Расстояние между стойками ворот (ширина) – не менее **3,00** метров и не более **3,70** метров, а расстояние от нижнего контура перекладины до поверхности земли (высота ворот) – не менее 1,60 метров и не более 2,15 метров. Наличие сетки на обоих воротах обязательно.

2. Мяч

Размеры мяча. Для игры 5x5 на искусственном или естественном газоне на открытом стадионе используется стандартный мяч для БОЛЬШОГО футбола. Допускается облегченный или уменьшенный мяч для большого футбола. «Футзальный» (маленький) мяч, применяемый для игры в мини-футбол в закрытых залах, не допускается. Мяч имеет длину окружности не более 70 см и не менее 65 см, на момент начала матча весит не более 450 гр. и не менее 380 гр., имеет давление, равное 0,6-1,1 атмосферы (600-1100 гр./ кв.см) на уровне моря. Решение о пригодности мяча принимает судья.

Мяч не в игре. Мяч считается вышедшим из игры, если: он полностью пересек линию ворот или боковую линию - по земле или по воздуху; игра была остановлена судьей.

Мяч в игре. В течение всего остального времени мяч находится в игре, включая случаи, когда: он отскакивает от стойки ворот, перекладины или предметов разметки и остается в поле; он отскакивает от судьи или от помощника судьи, находящихся в пределах поля

3. Число игроков

Игроки. Матчи проводятся по системе **4+1 (4 в поле + вратарь)**. Матч не может начинаться, если в состав любой из команд входит **3 (три)** и менее игроков (включая вратаря).

Количество замен. Командам разрешается проводить неограниченное количество замен с правом замененного игрока вновь выйти на поле.

Порядок замены. Для замены одного игрока на другого необходимо выполнение следующих условий: о любой предполагаемой замене необходимо поставить в известность судью; выходящий на замену игрок выходит на поле для игры только после того, как его покинет игрок, которого заменяют, и после получения сигнала от судьи; игрок выходит на поле для игры только у средней линии и во время паузы в игре. Замена завершается после выхода запасного игрока на поле. С этого момента запасной игрок становится полевым игроком, а покинувший поле игрок становится запасным. Все запасные игроки подчиняются полномочиям и юрисдикции судьи, независимо от того, принимают они участие в игре или нет.

Замена вратаря. Любые другие игроки (полевые и запасные) могут поменяться с вратарем местами, при условии, что: судья поставлен об этом в известность до замены, замена производится в момент остановки матча.

Нарушения/наказания. Если запасной игрок выходит на поле без разрешения судьи: игра останавливается; запасной игрок получает предупреждение с показом желтой карточки и ему предлагается покинуть поле; игра возобновляется розыгрышем "свободным ударом" в том месте, где мяч находился в момент остановки игры. Если игрок меняется местами с вратарем без предварительного разрешения судьи: игра продолжается; когда мяч в следующий раз выйдет из игры, соответствующие игроки получают предупреждение с показом желтой карточки. За нарушение численного состава (на поле находится больше **пяти** игроков одной команды) последний (последние) вышедшие на поле игроки получают предупреждение с показом желтой карточки.

4. Экипировка игроков

Игроки одной команды, находящиеся на футбольном поле, должны иметь идентичные футболки. На шорты и гетры требования обязательной идентичности не распространяются! Цвет формы каждого вратаря должен отличаться от остальных игроков и судьи. Игроки могут меняться футболками только за пределами поля.

Обувь каждый игрок выбирает по своему усмотрению, в соответствии с нормами безопасности. В условиях проведения турниров на **естественном** газоне запрещено играть в неспортивной обуви (туфли, ботинки, сапоги), а также в ботинках с острыми металлическими шипами. Рекомендуется использовать ботинки, кроссовки, кеды с легкими резиновыми и каучуковыми шипами.

Безопасность. Игрок не должен использовать такую экипировку или одевать на себя то, что представляет опасность для него самого или для другого игрока (включая любого рода ювелирные изделия).

5. Судья

Полномочия судьи. Каждый матч контролируется и обслуживается одним судьей, имеющим все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры в том матче, на который он назначен.

Права и обязанности Судьи:

- обеспечивает соблюдение Правил игры; контролирует ход матча во взаимодействии со своим помощником или резервным судьей (если такие есть); обеспечивает соответствие любых используемых мячей требованиям Правила 2;
- обеспечивает соответствие экипировки игроков требованиям Правила 4;
- определяет время начала игры и продолжительность перерыва;
- ведет хронометраж игры и запись матча;
- следит за штрафным временем удаленного игрока;
- по своему усмотрению останавливает, временно прерывает или вовсе прекращает матч при любом нарушении Правил;
- останавливает, временно прерывает или вовсе прекращает матч при любом постороннем вмешательстве;
- останавливает матч, если, по его мнению, игрок получил серьезную травму, и обеспечивает его уход/вынос за пределы поля, если игрок, по его мнению, получил лишь незначительную травму, позволяя продолжать игру до выхода мяча из игры;
- обеспечивает, чтобы игрок покинул поле в случае кровотечения из раны (игрок может вернуться на поле только по сигналу судьи);
- позволяет продолжить игру, когда команда, против которой было совершено нарушение, получает выгоду от такого преимущества, и наказывает первоначальное нарушение, если предполагавшимся преимуществом в тот момент не воспользовались (когда игрок одновременно совершает более одного нарушения, его наказывают за более серьезное нарушение);
- принимает меры дисциплинарного воздействия по отношению к игрокам, виновным в нарушениях, караемых предупреждением или удалением (он не обязан предпринять такие меры незамедлительно, но должен сделать это, как только мяч выйдет из игры);
- принимает меры в отношении официальных лиц команд, ведущих себя некорректно, и может по своему усмотрению удалить их с поля и прилегающих к полю зон;
- действует на основании рекомендации своего помощника или резервного судьи в отношении инцидентов, которые он сам не видел;
- обеспечивает, чтобы посторонние лица не появлялись на поле;
- возобновляет матч после его остановки;
- представляет организаторам рапорт о матче, включающий информацию по всем принятым дисциплинарным мерам в отношении игроков или официальных лиц команд, а также по всем прочим инцидентам, происшедшим до матча, во время или после него.

Цвет формы судьи должен отличаться от цвета формы играющих команд. Решения судьи по фактам, связанным с игрой, являются окончательными. Судья может изменить решение только в случае, если он поймет его ошибочность или (на его усмотрение) по рекомендации своего помощника, но при условии, что он еще не возобновил игру.

Спортивная обувь является обязательным дополнением к спортивному виду судьи. Использование судьей во время игры зонтика или любых других предметов запрещено. Когда основное время матча заканчивается, судья сам объявляет командам и показывает жестом количество компенсированного времени. После игры судья объявляет командам окончательный счет игры.

6. Продолжительность игры

Игровое время. Рекомендуемая продолжительность игры: на групповом этапе – два равных тайма по 10-12 минут, в играх «на вылет» (1/4 финала, полуфиналы, финал, матчи 5, 7, 9, 11 и т.п. места) – два равных тайма по 8 или 10 минут. (Перед началом соревнований оргкомитет и команды-участницы оговаривают продолжительность игры на разных этапах). Любая договоренность об изменении продолжительности игрового времени конкретного матча (к примеру, о сокращении каждого тайма до 8 минут из-за недостаточности освещения или ограничения времени аренды поля) должна быть достигнута до начала игры и должна отвечать правилам соревнований.

Перерыв между таймами не должен превышать 3 минут.

Добавленное время. К продолжительности любого из обоих таймов добавляется все время, ушедшее на: оценку серьезности травм игроков; транспортировку травмированных игроков с поля для оказания помощи; умышленное затягивание времени игры; любые иные причины. Продолжительность добавленного времени определяет только судья.

10-метровый удар. Для выполнения 10-метрового удара, назначенного в конце любого из таймов основного или добавочного времени, выделяется дополнительное время.

Игровое время матча заканчивается в момент первой трети троекратного финального свистка судьи. Мяч, забитый одновременно с началом финального свистка судьи, НЕ ЗАСЧИТЫВАЕТСЯ.

Добавочное время не предусмотрено. В играх «на вылет», в случае равного счета, назначается серия пенальти из 3 ударов с каждой стороны (см. пункт 15).

Не доигранный матч переигрывается, если в правилах соревнования не содержится иного положения.

7. Начало и возобновление игры

Предварительные условия. Перед началом матча проводится жеребьевка, и одна из команд получает право выбрать ворота, которые она будет атаковать в первом тайме матча. Противоположная команда выполняет начальный удар в матче. Команда, выбравшая по жребью ворота, выполняет начальный удар во втором тайме матча. Во втором тайме матча команды меняются воротами. Мяч, забитый непосредственно с начального удара, **засчитывается**. Все игроки находятся на своих половинах поля; игроки команды, не получившей право начального удара, находятся на расстоянии не менее 6 м от мяча, до тех пор, пока мяч не будет введен в игру; выполнивший начальный удар игрок не имеет права вторично касаться мяча до тех пор, пока он (мяч) не коснется другого игрока.

Нарушения / наказания. Если выполнивший начальный удар игрок вторично коснется мяча прежде, чем мяч коснется другого игрока, то назначается свободный удар, который выполняется игроком противоположной команды с места, где произошло нарушение.

Спорный мяч. - это способ возобновления игры после временной остановки, в которой возникла необходимость в то время, пока мяч находился в игре, - по любой причине, не предусмотренной Правилами игры. Судья бросает мяч в том месте, где он находился в момент остановки игры. Игра возобновляется в момент соприкосновения мяча с землей. Повтор розыгрыша "спорного мяча" производится: если игрок коснется мяча до того, как мяч коснется земли; если мяч выйдет за пределы поля после касания земли, но ни один игрок его не коснется.

Особые обстоятельства. Штрафной или свободный удар, который назначается в пользу обороняющейся команды в радиусе 3 м от ворот, выполняется с любой точки этого радиуса. Свободный удар, назначаемый в пользу атакующей команды в пределах трехметрового радиуса у ворот противоположной команды, выполняется с расстояния 3 м от ворот, в точке, ближайшей к месту совершения нарушения. "Спорный мяч" для возобновления игры после временной остановки внутри трехметрового радиуса разыгрывается на расстоянии 3 м от ворот, в точке, ближайшей к месту нахождения мяча в момент остановки игры.

8. Положение "вне игры" не фиксируется

9. Нарушения правил и недисциплинированное поведение игроков

Нарушения правил, выразившиеся в применении запрещенных приемов и недисциплинированном поведении, наказываются следующим образом:

Штрафной удар. Право выполнения штрафного удара предоставляется противоположной команде в случае совершения игроком любого из следующих шести нарушений, в которых судья расценил его действия как небрежные, безрассудные или чрезмерно физически агрессивные: удар или попытка ударить соперника ногой; подножка или попытка сделать сопернику подножку; прыжок на соперника; атака соперника; удар или попытка ударить соперника рукой; толчок соперника.

Право выполнения штрафного удара также дается противоположной команде, если игрок совершит любые из следующих четырех нарушений: при отборе мяча у соперника соприкоснется с ним до того, как дотронуться до мяча; задержит соперника; умышленно сыграет мяч рукой (кроме вратаря в своей штрафной площади). Штрафной удар выполняется с места, где произошло нарушение.

10-метровый удар. 10-метровый удар назначается при любом из выше приведенных десяти нарушений, если оно совершено игроком в пределах штрафной площади своих ворот, независимо от места нахождения мяча, но при условии, что мяч находится в игре.

Свободный удар. Право пробить свободный удар предоставляется противоположной команде, если вратарь, находясь в пределах своей штрафной площади, совершит любое из следующих пяти нарушений: контролируя мяч руками, задерживает мяч более шести секунд, прежде чем выпустить его из рук; снова коснется мяча руками после того, как выпустит его, но мяч не коснется любого другого игрока; коснется мяча руками после того, как партнер по команде преднамеренно отдаст ему пас; коснется мяча руками при получении его непосредственно после вбрасывания, выполненного его партнером по команде; умышленно затягивает время. Свободный удар назначается и в том случае, если игрок, по мнению судьи: сыграет опасно; блокирует продвижение соперника; мешает вратарю выпустить мяч из рук; совершит любое иное нарушение, не упомянутое выше в Правиле 9, за которое игра останавливается для вынесения игроку предупреждения или удаления его с поля. Свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение.

Нарушения, наказуемые предупреждением. Игрок получает предупреждение с показом желтой карточки в случае совершения любого из следующих семи нарушений: неспортивное поведение; демонстрация несогласия (словом или жестом) с решением судьи; систематическое нарушение Правил игры; затягивание возобновления игры; несоблюдение требуемого расстояния при возобновлении игры угловым, штрафным или свободным ударами; выход или возвращение на поле без разрешения судьи; самовольный уход с поля без разрешения судьи.

Нарушения, наказуемые удалением. Игрок удаляется с поля с показом красной карточки, если он совершает любое из следующих семи нарушений: серьезное нарушение правил игры; агрессивное поведение; плевков в соперника или любое другое лицо; умышленная игра рукой, помешавшая сопернику забить гол или лишившая его явной возможности забить гол (это не относится к вратарю в пределах его штрафной площади); лишение соперника, продвигающегося к воротам, явной возможности забить гол с помощью нарушения, наказуемого свободным, штрафным или 10-метровым ударом; употребляет оскорбительные, обидные или нецензурные выражения; второе предупреждение в течение одного и того же матча.

Продолжительность удаления. Удаленный игрок покидает поле до конца текущего матча, а его команда в течение 3 минут (или до пропущенного мяча) играет в меньшинстве. Та часть времени 3-минутного удаления, не закончившегося в 1 тайме, переносится на 2 тайм. Чтобы дополнить состав, команда должна получить разрешение судьи (необязательно в момент остановки игры).

10. Штрафной и свободный

Штрафной удар. Если мяч со штрафного удара попадает непосредственно в ворота противоположной команды, гол засчитывается; если со штрафного удара мяч попадает непосредственно в собственные ворота, противоположная команда получает право на угловой удар.

Свободный удар. Судья сигнализирует о свободном ударе поднятием руки вверх над головой. Он держит руку в этом положении до тех пор, пока удар не будет выполнен и мяч не коснется другого игрока или не выйдет из игры. Мяч может быть засчитан лишь в том случае, если после удара и перед попаданием в ворота мяч коснется другого игрока. Если мяч со свободного удара попадает прямо в ворота противоположной команды, назначается удар от ворот; если со свободного удара мяч попадает непосредственно в собственные ворота, противоположная команда получает право на угловой удар.

Штрафной или свободный удар в пределах штрафной площади. Штрафной или свободный удар, выполняемый обороняющейся командой: все игроки команды соперника располагаются на расстоянии не менее 6 м от мяча; все игроки команды соперника располагаются за пределами штрафной площади до тех пор, пока мяч не войдет в игру; мяч считается в игре, когда он покинет пределы штрафной площади; штрафной или свободный удар, который должен быть произведен в площади ворот, выполняется из любой ее точки. Свободный удар, выполняемый атакующей командой: все игроки команды соперника располагаются на расстоянии не менее 6 м от мяча, пока он не войдет в игру, кроме случая, когда игроки находятся на линии между стойками своих ворот.

Штрафной или свободный удар за пределами штрафной площади. Все игроки команды соперника располагаются на расстоянии не менее 6 м от мяча до тех пор, пока он не войдет в игру; мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар и он находится в движении; штрафной или свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение.

Нарушения / наказания

Если при выполнении штрафного или свободного удара один из соперников находится к мячу ближе допустимого расстояния удар повторяется. Если при выполнении штрафного или свободного удара обороняющейся командой из своей штрафной площади мяч не покинул пределы штрафной, удар повторяется.

Штрафной и свободный удар, выполняемый полевым игроком. Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок вторично коснется его (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.

Штрафной или свободный удар, выполняемый вратарем. Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь повторно коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.

11. Пенальти (10-метровый удар)

10-метровый удар назначается в ворота команды, игроки которой совершили одно из десяти нарушений, наказуемых штрафным ударом, в пределах своей штрафной площади в то время, когда мяч находился в игре. Гол, забитый с 10-метрового удара, засчитывается. По

окончании каждого из таймов добавляется время, необходимое для выполнения 10-метрового удара. Игроки, кроме выполняющего удар, находятся: в пределах, поля; за пределами штрафной площади; позади 10-метровой отметки; на расстоянии не менее 6 м от 10-метровой отметки. Разыгрывать 10 метровый удар нельзя.

12. Вбрасывание мяча

Вбрасывание назначается: когда мяч полностью пересекает боковую линию - по земле или по воздуху. С места, где мяч пересек боковую линию. В пользу команды-соперницы игрока, последним коснувшегося мяча

Процедура вбрасывания мяча. Игрок производит вбрасывание **обеими руками**; вбрасывает мяч движением из-за головы. Выполняющий вбрасывание игрок не может вновь коснуться мяча, прежде чем мяч коснется другого игрока. Если после того, как мяч вошел в игру, игрок (в том числе и вратарь), производивший вбрасывание, вновь коснется мяча (не руками) прежде, чем мяч коснется другого игрока: противоположной команде дается право на свободный удар с места, где произошло нарушение.

Если соперник нечестным приемом отвлекает внимание игрока, производящего вбрасывание, или мешает ему он получает предупреждение за неспортивное поведение и ему показывается желтая карточка.

За любое другое нарушение данного Правила вбрасывание производит игрок противоположной команды.

Гол, забитый непосредственно после вбрасывания, не засчитывается

13. Удар от ворот

Удар производится игроком обороняющейся команды с любой точки поля на расстоянии 3 м от ворот. Соперники остаются за пределами штрафной площади до тех пор, пока мяч не войдет в игру. Выполнивший удар игрок не может повторно сыграть мячом, прежде чем мяч коснется другого игрока. Мяч находится в игре, когда он выбивается непосредственно за пределы штрафной площади.

Если мяч после удара от ворот не покинул пределы штрафной площади, удар повторяется

Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок (в том числе, вратарь) повторно коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.

Гол, забитый непосредственно с удара от ворот, засчитывается, но только в случае, если он забит команде-сопернице

14. Угловой удар

Угловой удар назначается, когда мяч полностью пересек линию ворот по земле или по воздуху, последним коснувшись игрока обороняющейся команды, но если при этом не забивается гол

Порядок выполнения углового удара. Мяч устанавливается в углу поля или на расстоянии не более 50 см от него. Угловой конус (если есть) остается неподвижным. Соперники располагаются на расстоянии не менее 6 м от мяча, пока он не войдет в игру. Удар по мячу производит игрок атакующей команды. Мяч считается в игре, когда по нему нанесен удар и он находится в движении выполнивший удар игрок не может повторно сыграть в мяч, прежде чем мяч коснется другого игрока.

Если после ввода мяча в игру выполнивший удар игрок повторно коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.

Гол, забитый непосредственно с углового удара, засчитывается, но только в случае, если он забит в ворота противоположной команды

15. Послематчевые пенальти (удары с 10-метровой отметки)

Порядок выполнения удара.

Судья выбирает ворота, в которые будут пробиваться удары.

Судья проводит жеребьевку, в ходе которой определяется команда, выполняющая удар первой.

Судья регистрирует производимые удары.

При условии соблюдения оговариваемых ниже условий, обе команды выполняют по три удара.

Удары выполняются командами поочередно.

Если до выполнения обеими командами по три удара одна из них забьет больше голов, чем могла бы забить другая даже после завершения пяти ударов, выполнение ударов прекращается.

Если после выполнения командами по три удара обе забили одинаковое количество голов или не забили ни одного, выполнение ударов продолжается, в том же порядке, пока одна из команд не забьет на один гол больше, чем другая, при одинаковом количестве выполненных ударов.

Защищать ворота во время серии пенальти может любой игрок по усмотрению тренера команды.

Все удары выполняются разными игроками, и право на повторный удар игрок может получить только после того, как все имеющие на это право игроки произвели свой удар.

Имеющий право на удар игрок может в любой момент выполнения ударов с 10-метровой отметки поменяться местами с вратарем.

Вратарь команды, игрок которой выполняет удар, должен оставаться на поле, за пределами штрафной площади, в которой проводятся удары, на месте пересечения линии ворот с линией, ограничивающей штрафную площадь.

Удаленный игрок, не может выполнять послематчевый 10-метровый.

До начала пробития послематчевых 10-метровых, судья согласовывает с командами, после какого удара игрок, уже выполнявший удар, может снова его выполнить.

16. Модификация Правил

При условии согласия участников соревнований и соблюдения принципов данных Правил, допускаются модификации в применении Правил в ряде соревнований, проводимых под эгидой ТФЛ. Допускаются любые из следующих модификаций или все из них: размер поля для игры; размер, вес и материал, из которого изготовлен мяч; расстояние между стойками ворот и их высота от поверхности земли до перекладины; продолжительность таймов; замены.