

Правила стритбола (кратко)

- Площадка — половина обычной баскетбольной площадки с одной корзиной.
- В команде 3 игрока и 2 запасных.
- Команда, выигравшая жребий, выбирает, начинать ей игру или возможный овертайм.
- Игра идет 10 минут (чистое время - последние 1 минута) или до 15 очков.
- Овертайм - до 2 набранных очков, даже если он начинается при счете 14:14!
- За дальний бросок - 2 очка, за остальные - по 1.
- Чтобы получить право на атаку после броска соперников, команда должна вывести мяч за дугу, но после перехвата внутри дуги можно атаковать сразу!
- Выход за дугу: достаточно одной ногой переступить за дугу, а вторую оторвать от пола.
- После забитого пропустившая команда немедленно продолжает игру из-под кольца (не из-за лицевой!), соперники не могут мешать ей внутри полукруга.
- После фолы/нарушения соперники продолжают игру из-за вершины дуги.
- Время на атаку - 18 секунд.
- Спорный - в пользу защищающейся команды.
- Начиная с 7-го командного все фолы наказываются 2 (!) штрафными (даже если мяч засчитан).
- Начиная с 10-го командного все фолы наказываются 2 штрафными, плюс владение (даже если мяч засчитан)!
- Фолы в нападении не бьются, независимо от количества командных фолов.
- За каждый технический или неспортивный фол - 2 штрафных + владение.
- Игрок может получить любое количество персональных и технических фолов, не будучи удаленным (но удаляется за 2 неспортивных или 1 дисквалифицирующий фол).
- Замены проводятся без участия судьи, но только когда мяч «мертвый» (до «чека»), только за «центральной» линией и только с касанием партнера.
- Команда имеет 1 тайм-аут за игру.